

キャラクター名  
キャリオン

プレイヤー名  
 

|        |  |     |   |
|--------|--|-----|---|
| ポジション  |  | 享年  |   |
| メインクラス |  | 暗示  |   |
| サブクラス  |  | 寵愛点 | 0 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 13 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 0   | 0  | 0  |

| 未練    |    |     |       |                   |
|-------|----|-----|-------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点 | 狂気点   | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3   | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ |    |              |    |       |     |      |  |
|-------|----|--------------|----|-------|-----|------|--|
| タイプ   | 損傷 | 名前           | 使用 | タイミング | コスト | 射程   | 効果   |
| 頭     |    | のうみそ         |    | オート   | なし  | 自身   | 最大行動値+2  |
| 頭     |    | めだま          |    | オート   | なし  | 自身   | 最大行動値+1  |
| 頭     |    | あご           |    | アクション | 2   | 0    | 肉弾攻撃 1   |
| 頭     |    | カンフー         |    | オート   | なし  | 自身   | 最大行動値+1  |
| 頭     |    | 発勁           |    | ラピッド  | 0   | 0    | 自身には使用不可。 移動1  |
| 頭     |    | セイバートゥース     |    | アクション | 2   | 0    | 肉段攻撃2  |
| 頭     |    | 手負いの獣（亡者の狂乱） |    | オート   | なし  | 自身   | あなたはあらゆる判定において、パーツがすべて損傷した箇所1つにつき修正+1を得る               |
| 頭     |    | 死神           |    | オート   | なし  | 自身   | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい                           |
| 腕     |    | うで           |    | ジャッジ  | 1   | 0    | 支援 1   |
| 腕     |    | かた           |    | アクション | 4   | 自身   | 移動 1   |
| 腕     |    | 獣の本能（よぶんなうで） |    | ラピッド  | 0   | 自身   | 望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する                         |
| 腕     |    | ガントレット       |    | オート   | なし  | 自身   | ダメージタイミング、あなたは腕のみ「防刺1」を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1 |
| 腕     |    | 輝く爪（ライトセイバー） |    | アクション | 2   | 0    | 白兵攻撃1+切断+連撃1   |
| 腕     |    | 怪力           |    | オート   | なし  | 自身   | 肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1                                       |
| 腕     |    | 悪食           |    | オート   | なし  | 効果参照 | 自身の攻撃によって発生させた切断判定は出目-2される                             |
| 腕     |    |              |    | オート   |     |      |  |
| 胴     |    | せぼね          |    | アクション | 1   | 自身   | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                                  |
| 胴     |    | しんぞう         |    | オート   | なし  | 自身   | 最大行動値+1  |
| 胴     |    | やせぎす         |    | オート   | なし  | 自身   | バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してもよい                        |
| 胴     |    | エネルギーチューブ    |    | オート   | なし  | 自身   | 最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない   |
| 脚     |    | ほね           |    | アクション | 3   | 自身   | 移動 1   |
| 脚     |    | ほね           |    | アクション | 3   | 自身   | 移動 1   |
| 脚     |    | あし           |    | ジャッジ  | 1   | 0    | 妨害 1   |
| 脚     |    |              |    | オート   |     |      |  |