

キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	300				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	5		25 + 1	4
体	0	敏捷度	7	8		28 + 2	5
		筋力	5	4		9	1
心	12	生命力	17	2		19	3
		知力	4	4		20	3
		精神力	9	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	9		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	8		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
カード軽減	3-214p		p
連続賦術	3-214p		p
賦術全遠隔化	3-213p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
ヴォーパル・ウェポン	
クラッシュファンク	
イニシアチブブースト	
ミラージュディズ	
エンサイクロペディア	
バインドアビリティ	
バークメール	
アーマーラスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	4	8	9	5
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点									
鎧	アラミドコート (アビス)																						
盾	バックラー (アビス)																						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)															1								
回避技能												フェンサー				合計値							
																12				3			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター	1H	1		2d+ 0		0											
賦術の射程+10m																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 12	3

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り
背中	
右手	敏捷腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	器用指輪

— その他メモ —  
 運動判定パッケージ  
 先制  
 隠密  
 軽業  
 登攀  
 尾行  
 一般技能  
 大統領 (1)  
 ナビゲーター (5)

自動失敗  
 チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉵  
    ㊳  
    ㊵

