<u>に</u> キャラクタ	7-名=====						⇒ ┌ プレイヤー名 ────					¬ [スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
													ワーディング	*	-	オート		シーン		-	
												効果:			1	非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化		
シンドロー		バロー			ワー	クス			בל	ヴァー			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
	J.	ラマン										効果:				=	コスト分の	HPで復活			
オプショナル オルクス 年齢						節			T.	生別		↓	Cバロール	2	2						
覚醒			衝重	b				初期侵	食率	0	効果:					C-Lv(下限7)			т	
出自		経		•					:E		┪┕	死神の瞳	4	3							
ЩН		小王州大						姓	<u> </u>		効果:				命中	で次の被	ダメージLv	D	1	T	
	基本値	ワーク	スボ	ーナ	ス .	成長	他修	正 1	能力値	HP	27]	要の陣形	2	3	~1		3体			
肉体	2	0		0					2	行動値	5	効果:		1	7	シテ!	ノオLV凹	対象を3体	اد		T
感覚	1	0		0					1	(非装備時)) 5	□ □ 効果:	縛鎖の空間	2	3		命中で重	圧と扱い			
精神	3	0		0					3	戦闘移動	j 10		 氷の縛め	2	2		中中で里	圧と扱心			T
社会	2	0		0					2	全力移動	j 20	】 効果:		_		命由でラ	 ウンド由	<u> </u> ダイスLv+	1減少		
В	 9体		感覚				精神			社会		7	 炎陣	1	1 2						
技能	SL 修正	扫		SL	修正	- 1			修正		SL 修正			'		<u> </u>	ロバーリン	⊥ /グを行う			
白兵	<u> </u>		~吧 寸撃	<u> </u>	1911		R C		1911	交渉	9_ 1911	1	孤独の魔眼	2	4						
回避			- <u></u> □覚				··········· 意志			調達					· ·	シナリオL	v回、範囲	⊥ fl攻撃を自允	∟ }単体に		<u> </u>
運転:		芸術:				知識				情報:UGN		1	 氷盾	2	2						
運転:		芸術:				知識	:			情報:		効果:					ガード値	 ≦L∨ * 5			
運転:	芸術:				知識	哉:			情報:				*								
運転:	芸術:					知識	知識:		情報:			効果:		·							
運転:		芸術:				知識	:			情報:		」		*							
- 器活	コンボ	能力	命中個	i G	値 1	攻撃力	射程			メモ		効果:									Т
		RC 3r					2312			コスト13-4=9		┧┟									
												効果:			I			T			Т
												1									
												効果:			T						T
Rt	具	価格	装甲	16	避	行動				ν Ε		_ 効果:									
P/J	川田	数 甲		13E±	1」到				<u>``</u>		XJ未・										
				+		_						+									
												1									
所持 品																					
						_															
						_	対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費					-									
						奇跡の血 P N P N					-										
							P N				+										
							P N				+										
		+-				$\dashv \vdash$	P N					+									
							P N					+									
							P N					\exists									
												_									
				最	大財産F	P:	4	残り財産P:		<u> </u>											