キャラクター名

蘭朱亞(ランシュア)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
宝物(24)	
占い(61)	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		地獄の住人		オート	0	自身	地獄にいる際の攻撃判定出目＋１
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	切断・爆発・移動を無効化。１Tに何度でも使える。
メインクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾・白兵攻撃＋１
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象のダメージを肩代わり。１Tに何度でも使える。
胴		たからもの　本		オート	0	なし	BP終了時任意の未練の狂気点を1減らす。
胴		どろどろ		ダメージ	1	0-1	自身がダメージを受けた際に発動。攻撃した者に肉弾攻撃２。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御２
脚		尾羽(やぶれひまく)		ダメージ	0	自身	防御２
頭		カンフー		オート	0	自身	行動値＋１
腕		多節棍(鉄球鎖)		アクション	2	0-1	白兵攻撃１＋転倒
				オート			