

キャラクター名
"朧"

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプション		年齢	不明	性別	不明
覚醒	忘却	衝動	自傷	初期侵食率	44 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:		合計回避:	
《コンビネーター》		0	0	0	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
No.8 生還者 (リターナー)	P	N			
滝沢麻白	P 憧憬	N 食傷			
アルフレッド・J・コードウェル	P 好奇心	N 脅威			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P: 2		残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: エグザイル	2	2	メジャー					
効果: c値-Lv								
伸縮腕	1	2	メジャー	視界		対決		
効果: 組み合わせた白兵攻撃の射程を視界に変更する。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを-[3-Lv]個する(最大0)。								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン間、素手を以下のデータに変更する。種別: 白兵 技能: 《白兵》 命中: -1 攻撃力: [Lv+5] ガード値: 6 射程: 至近								
ヒュドラの怒り	4	4	セットアップ	至近	自身	自動	100↑	
効果: ラウンド間、メジャーアクションのダイス+3攻撃力[Lv*3]、暴走付与								
アナザーセルフ	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: 取得しているエフェクト一つの使用回数を1回復								
エンタングル	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: 対象に重圧付与								
原初の赤: 湯きの主	1	4+1	メジャー	至近	単体	対決		
効果: 装甲無視、体力を[Lv*4]回復								
原初の白: 時間凍結	1	5+2	イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果: HPを20点消費し、イニシアチブでメインプロセスを行う。行動済みでも行え、行動済みにならない。シナリオ1回								
原初の黒: ラストアクション	1	5+3	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: 戦闘不能になった瞬間に使用、メインプロセスを行う。								
原初の灰: 痛みの極光	1	4+2	オート	視界	単体	自動	自傷 120↑	
効果: 自分以外が行うダメージロールに+[Lv*2]dする。このエフェクトをしようした後、自分のHPは0になる。								
ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
オリジン: ヒューマン	1							
効果:								
	★							
効果:								

効果:					
-----	--	--	--	--	--