キャラクター名

ヴィネ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	バロック	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	34

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
少年	隣の男子部屋に、いつもいじめられている少年がいました。彼はESP能力が高いが故、同室の子に妬まれていました。私はそれを知りながら、見て見ぬふりをするしかできませんでした。
お姉様	女子部屋には、少女たちを纏める一人の気丈な少女がいました。私は彼女に憧れ、彼女のようになりたいと思っていました。その想いで、過酷な訓練にも耐え忍んだのです。
脱走！	ニュース化。大変なことがおきた。ある国家の開発をクリアしたテロ、アンチがバズされてしまうしいこのままじゃ。だから、彼不出ましょう リーダーである「お姉様」は、施設(我)を出た。まも、みんなを、それに賛同し、一生懸命面倒を立てた。そうして、あの日。私たちは脱走を決行したんだ。
動く死体	結局、脱走は失敗した。彼女の証言として、お姉様が捕まってしまった。そしてお姉様はーアンチがバズされてしまった。私たちは見ている目の前で、彼女は、また、ボ里ろされていく。何日も、何日もかけて、私はお姉様が味わった苦痛を一緒に味わうべく、その身を捧げ 一緒に死ぬことにした。そう、見ていたあるものは

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フロレンシア	独占	3	①②③④⑤	
ルゥリ	恋心	2	①②③④⑤	
リオン	独占	1	①②③④⑤	
キリエ	尊敬	2	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	BPで発狂状態の未練がある場合、攻撃判定+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		歪極		オート			変異3パーツ取得
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		ジェットノズル		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。TTに何度でも使用してよい。
頭		おおつの		オート	なし	自身	あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1（既にあるなら+1）」か「転倒（重複しない）」を加えてよい。この効果は1カウントに何度でも発動する。
頭		みつあみ（にくへび）		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、（連撃で発生した判定も含めた中で）1回だけサイコロを振りなおしても良い。
頭		獣の本能（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	行動値+2
頭		アクセサリー		オート	なし	なし	かわいいリボン。たからもの
頭		白のナイト		オート	なし	なし	チェスの駒。白のナイト。たからもの
頭		黒のナイト		オート			チェスのコマ。たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	BP終了時、このパーツと損傷した基本パーツ１つを修復してよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１