キャラクター名
アヴィリア＝ベル＝トトナ

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	女	年齢	65(長命種)
冒険者Lv	2	経歴	臨死体験をした事がある		
経験点	0		体に傷跡がある		
			血縁者と死別したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4			12	2
		敏捷度	2			10	1
体	8	筋力	6			14	2
		生命力	17			25	4
心	13	知力	5			18	3
		精神力	5			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ル・ロウド	2		
レンジャー	1		
バード	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビビット		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	聖印の半面の仮面(ル・ロウド)	傷を隠すために顔の左半分を覆う鳥が描かれた仮面。
首		
背中	ロングマント	フード付き。
右手		
腰	ベルトポーチ	革製。小物入れ。
足	ブーツ	革製。
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

冒険に出た理由
・故郷に居られなくなって
HO
・腕に痣があり、大道芸人達と村に。

設定
気付いた時には腕に痣があった孤児のメリアが教会に入り育つ。臨死体験は襲われ、近いしい者が死別。
顔に大きな傷跡を残して奇跡的に生還はしたが、既に故郷と呼べるものは滅び、知人の存在も亡くなってしまった。
ル・ロウドの教えに従い、大道芸一座に加わりながら各地を転々と旅をする事となる。
慣れない旅路を繰り返しながら野外活動の教えを大道芸人達の先達に請い、また未熟ながらも自ら楽器を手に、大道芸一座として客の前で演奏も出来る様になった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アヴィリア＝ベル＝トトナ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
楽器(ヴァイオリン)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
礼服(修道着)	○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□
手鏡(小鏡)	○□□○□□
煙管	○□□○□□
刻み煙草x20	○□□○□□
	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食×7	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□