キャラクター名
自立型動物保護用支援機体「ポーン・ビー・タ」成長予定

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**		**レベル**	13
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	？
称号クラス				**年齢**	？
種族	エクスマキナ			**境遇**	放浪
出自（効果）	森林警備（任意）			**目標**	無目的→希望

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	30	25	8	9	9	28	7
ボーナス	10	8	2	3	3	9	2
クラス修正	3	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	13	10	3	4	3	10	2

HP	152
MP	100
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ナイトシールド				0	15	22	-1	
左手	レッドコメット	至近	0	10	0	0	0	0	0
頭部	-								
胴部	城壁の鎧				-3	24	5		0
補助	センチネルガード				-1	6	3		0
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			10	0	3	0	10	6	18
スキル	(アイアンアームド)(スートガード)(ウェポンルーラー)(フェイス：ゴヴァノン)(マシンアーマー)(マイティスラッシュ)(ブーストダッシュ)		4	3		9	8		9
その他	名馬、リムブースト・メタル					2	2		15
総計(右)			15	3	-1	61	50	5	42 m
総計(左)			15	13					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
＜その他＞	＜食糧＞
バックパック	野菜×0
ベルトポーチ	ハウピア×3（80G）
	ルンダン×6（100G）
＜ポーション＞	グリーンカレー×0（50G）
ポーションホルダー	ビーストカレー×0（50G）
MPポーション×3	
MPポーション×6	＜道具＞
HPポーション×1(30G)	森林冒険者セット
毒消し×1	自然の友

現在重量：	22		
最大重量：	67	所持金：	12787
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する							
オートガード	2	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果：	【物理防御力】に+SL×2、【魔法防御力】に+SLする。（現:+4、+2）（修正済み）							
ウェポンルーラー	1		パッシブ					
効果：								
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	使用する《ディフェンダー》は【魔法防御力】にも同様の効果を及ぼすようになる。							
フルディフェンス	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果：	このスキルを使用することで、《ディフェンダー》を同時に使用することができる。							
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果：	【物理防御力】に+[SL×3]する。ただし、その場合、ダメージロールに-1Dする。シーン終了まで持続。（現:+15）							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	自身	自動成功	1	
効果：	対象にカバーを行う。行動済みでも行え、またカバーをしても行動済みにならない。							
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	3	
効果：	《カバーリング》と同時に使用。《カバーリング》の射程を「射程：２０m」に変更する。１シーンにSL回使用可能。（現:3回）							
ボルテックスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果：	武器攻撃と同時に使用。武器攻撃を「単体*」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。1シナリオに１回。							
	1							
効果：								
アイアンアームド	2	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果：	【物理防御力】に+SL、【魔法防御力】に+SL×2する。このスキルは装備している「装備部位：頭部、胴部、全身」の防具の「重量」が合計で12以上の時のみ有効。（現：+2、+4）（修正済み）							
ハードアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果：	このスキルは「装備部位：全身」の防具を装備している時のみ使用可能。そのメインプロセスで行う攻撃の命中判定に+1Dする。							
アイアンカバー	3	2	《カバーリング》	-	自身	自動成功	3	
効果：	《カバーリング》と同時に使用。装備している防具から一つ選択する。その攻撃のダメージロールでは、自分の【物理防御力】と【魔法防御力】に+[選択した防具の「重量」]して、ダメージを算出する。1シーンにSL回使用可能。（現:3回）「選択：城壁の鎧（重量：21）」							
ストップガード	5	7	リアクション	-	自身	自動成功	5	
効果：	このスキルは「装備部位：全身」の防具を装備している時のみ使用可能。ダメージ軽減を行う。その攻撃が自動的に命中する代わりに自分の受ける予定のダメージに-[SL]Dする。（現：-5D）							
スティールガード	2	-	DR直後	-	自身	自動成功	3	
効果：	このスキルは「装備部位：全身」の防具を装備している時のみ使用可能。ダメージ軽減を行う。カバーを行ったダメージロールの直後に使用する。受ける予定のダメージに-[SL×10]する。1シーンに1回使用可能。（現：-20）							

CL1：ランパード1、カバームーブ1、オートガード2、アイアンカバー2
CL2：アイアンカバー3、アイアンアームド1、ストップガード1
CL3：ストップガード2、カバームーブ2、ディフェンダー1
CL4：アイアンアームド2、ストップガード3、ディフェンダー2
CL5：ストップガード4、ディフェンダー3、アップデート【精神】
CL6：ストップガード5、スティールガード1、ディフェンダー4
CL7：ディフェンダー5、マジックディフェンダー1、スティールガード2
予定
CL8：フルディフェンス1、カバームーブ3、（ウェポンルーラー1）
CL9：ボルテックスアタック1、ファランクスアタック1、ハードアタック1
CL10：cc「ウォーリア→ナイト」、インバルネラブル1、ラッシュ1
CL11：ハイパーシールド1、アラウンドカバー1、ブーストダッシュ1
CL12：ブーストダッシュ2、マイティスラッシュ1、ライディング1
CL13：ブーストダッシュ3、スタンドタフ1、アラウンドカバー2

装備は「種別：打撃」のレッドコメット（片）

一般：マジカルハーブ1、アニマルエンパシー1、ホーム：アヴェルシア1、フェイス：ゴヴァノン1、マシンアーマー1、エンラージリミット1、トレーニング：筋力

能力値

キャラクター名
自立型動物保護用支援機体「ポーン・ビー・タ」成長予定

プレイヤー名

所持品			
＜乗り物＞			
名馬			
アニマルメッセンジャー×10			
エクスマキナのパーツ			
リムブースト・メタル			

キャラクター名
自立型動物保護用支援機体「ポーン・ビー・タ」成長予定

プレイヤー名

所持品			