キャラクター名
自立型動物保護用支援機体「ポーン・ビー・タ」成長予定

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**		**レベル**	13
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	？
称号クラス				**年齢**	？
種族	エクスマキナ			**境遇**	放浪
出自（効果）	森林警備（任意）			**目標**	無目的→希望

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	25	8	9	9	28	7
ボーナス	10	8	2	3	3	9	2
クラス修正	3	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	13	10	3	4	3	10	2

HP	152
MP	100
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイトシールド				0	15	22	-1	
左手	レッドコメット	至近	0	10	0	0	0	0	0
頭部	-								
胴部	城壁の鎧				-3	24	5		0
補助	センチネルガード				-1	6	3		0
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			10	0	3	0	10	6	18
スキル	《アイアンアームド》《ストームボード》《ウェポンルーラー》《フェイス：ゴヴァノン》《マシンアーマー》《マイティスラッシュ》《ブーストダッシュ》		4	3		9	8		9
その他	名馬、リムブースト・メタル					2	2		15
総計(右)			15	3	-1	61	50	5	42 m
総計(左)			15	13					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
＜その他＞	＜食糧＞
バックパック	野菜×0
ベルトポーチ	ハウピア×3（80G）
	ルンダン×6（100G）
＜ポーション＞	グリーンカレー×0（50G）
ポーションホルダー	ビーストカレー×0（50G）
MPポーション×3	
MPポーション×6	＜道具＞
HPポーション×1(30G)	森林冒険者セット
毒消し×1	自然の友

現在重量：	22		
最大重量：	67	所持金： 12787	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
オートガード	2	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果：【物理防御力】に+SL×2、【魔法防御力】に+SLする。（現:+4、+2）（修正済み）								
ウェポンルーラー	1		パッシブ					
効果：								
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：使用する《ディフェンダー》は【魔法防御力】にも同様の効果を及ぼすようになる。								
フルディフェンス	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果：このスキルを使用することで、《ディフェンダー》を同時に使用することができる。								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果：【物理防御力】に+[SL×3]する。ただし、その場合、ダメージロールに-1Dする。シーン終了まで持続。（現:+15）								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	自身	自動成功	1	
効果：対象にカバーを行う。行動済みでも行え、またカバーをしても行動済みにならない。								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	3	
効果：《カバーリング》と同時に使用。《カバーリング》の射程を「射程：２０m」に変更する。１シーンにSL回使用可能。（現:3回）								
ボルテックスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果：武器攻撃と同時に使用。武器攻撃を「単体*」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。1シナリオに１回。								
	1							
効果：								
アイアンアームド	2	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果：【物理防御力】に+SL、【魔法防御力】に+SL×2する。このスキルは装備している「装備部位：頭部、胴部、全身」の防具の「重量」が合計で12以上の時のみ有効。（現：+2、+4）（修正済み）								
ハードアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果：このスキルは「装備部位：全身」の防具を装備している時のみ使用可能。そのメインプロセスで行う攻撃の命中判定に+1Dする。								
アイアンカバー	3	2	《カバーリング》	-	自身	自動成功	3	
効果：《カバーリング》と同時に使用。装備している防具から一つ選択する。その攻撃のダメージロールでは、自分の【物理防御力】と【魔法防御力】に+[選択した防具の「重量」]して、ダメージを算出する。1シーンにSL回使用可能。（現:3回）「選択：城壁の鎧（重量：21）」								
ストップガード	5	7	リアクション	-	自身	自動成功	5	
効果：このスキルは「装備部位：全身」の防具を装備している時のみ使用可能。ダメージ軽減を行う。その攻撃が自動的に命中する代わりに自分の受ける予定のダメージに-[SL]Dする。（現：-5D）								
スティールガード	2	-	DR直後	-	自身	自動成功	3	
効果：このスキルは「装備部位：全身」の防具を装備している時のみ使用可能。ダメージ軽減を行う。カバーを行ったダメージロールの直後に使用する。受ける予定のダメージに-[SL×10]する。1シーンに1回使用可能。（現：-20）								

CL1：ランパード1、カバームーブ1、オートガード2、アイアンカバー2
CL2：アイアンカバー3、アイアンアームド1、ストップガード1
CL3：ストップガード2、カバームーブ2、ディフェンダー1
CL4：アイアンアームド2、ストップガード3、ディフェンダー2
CL5：ストップガード4、ディフェンダー3、アップデート【精神】
CL6：ストップガード5、スティールガード1、ディフェンダー4
CL7：ディフェンダー5、マジックディフェンダー1、スティールガード2
予定
CL8：フルディフェンス1、カバームーブ3、（ウェポンルーラー1）
CL9：ボルテックスアタック1、ファランクスアタック1、ハードアタック1
CL10：cc「ウォーリア→ナイト」、インバルネラブル1、ラッシュ1
CL11：ハイパーシールド1、アラウンドカバー1、ブーストダッシュ1
CL12：ブーストダッシュ2、マイティスラッシュ1、ライディング1
CL13：ブーストダッシュ3、スタンドタフ1、アラウンドカバー2

装備は「種別：打撃」のレッドコメット（片）

一般：マジカルハーブ1、アニマルエンパシー1、ホーム：アヴェルシア1、フェイス：ゴヴァノン1、マシンアーマー1、エンラージリミット1、トレーニング：筋力

能力値

キャラクター名

自立型動物保護用支援機体「ポーン・ビー・タ」成長予定

プレイヤー名

所持品			
＜乗り物＞			
名馬			
アニマルメッセンジャー×10			
エクスマキナのパーツ			
リムブースト・メタル			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファランクスアタック	1	-	DR直前	-	自身	自動成功	1	
効果 :ダメージ増加を行う。自分が行う攻撃のダメージに+[自分が装備している「装備部位：胴部、全身」の防具ひとつの重量]する。1シーンに1回使用可能。（現：+21）								
	1							
効果：								
アップデート【精神】	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 取得する際、能力基本値を選択する。「【精神】選択」。【精神基本値】に+3する。（修正済み）								
	1							
効果：								
スタンドタフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： このスキルは騎乗状態の時のみ効果がある。バッドステータスの[スリップ]を受けない。								
ハイパーシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 【魔法防御力】に+[自分が装備している「種別：盾」の【物理防御力】]する。								
ブーストダッシュ	3	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： このスキルは騎乗状態の時のみ効果がある。【移動力】に+[SL×3]する。（現：+9ｍ）								
ライディング	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： このスキルは騎乗状態の時のみ効果がある。あらゆる命中判定と回避判定に＋１Ｄする。								
マイティスラッシュ	1	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果 :このスキルは「種別：盾」のアイテムを装備している時のみ効果がある。白兵攻撃の命中判定に+2、ダメージに+[SL×3]する。（現：+3）								
インバルネラブル	1	-	DR直後	-	自身	自動成功	1	
効果： 自分が受けるＤＲの直後に使用する。自分が受ける予定のダメージを0に変更する。１シナリオに１回使用可能。								
ラッシュ	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果： このスキルは騎乗状態の時のみ使用可能。白兵攻撃と同時に使用することで、白兵攻撃のダメージに+【移動力】する。								
アラウンドカバー	2	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	3	
効果 :《カバーリング》と同時に使用する。同じエンゲージにいる任意の複数のキャラクターにカバーを行う。カバーをされたキャラクターはダメージを受けることはなく、自分がカバーによって受けるダメージは一人分のダメージで良い。もし、自分も対象になっていた場合、最終的なＨＰダメージを２倍にして受けること。１シナリオにSL回使用可能。（現：2回）								
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-	2	
効果： シナリオ開始時にSL1の場合、MPポーションを3本。SL2の場合、MPポーションを5本かハイMPポーションを2本取得する。								
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 「分類：動物、魔獣」のエネミーと意思の疎通ができる。どの程度まで意思の疎通ができるかはGMが判断すること。								
ホーム：アヴェルシア	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 【筋力基本値】【感知基本値】【精神基本値】に+1する。（修正済み）								
フェイス：ゴヴァノン	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+1する。（修正済み）								
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 【物理防御力】に+2、【魔法防御力】に+1する。（修正済み）								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 携帯可能重量が【筋力基本値】×2になる。（修正済み）								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 【筋力基本値】に+3する。（修正済み）								
トレーニング：精神	1							
効果： 【精神基本値】に+3する。（修正済み）								
トレーニング：器用	1							
効果： 【器用基本値】に+3する。（修正済み）								
マシンリム	1							
効果： 【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】に+1する。（修正済み）								

キャラクター名

自立型動物保護用支援機体「ポーン・ビー・タ」成長予定

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イミューンウェイト	1							
効果：装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正：±0」に修正する。（修正済み）								
ファーストエイド	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
効果：								
効果：								