キャラクター名
フローリカ・クラブレッド・クリスティ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	4150				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4		4	13	2
		敏捷度	11			16	2
体	6	筋力	2	1		9 + 2	1
		生命力	12			18	3
心	10	知力	8	22		40 + 2	7
		精神力	8	18		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
プリースト/賢神キルヒア	11		
スカウト	2		
セージ	9		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31 p		p
鷹の目	IB30 p		p
足さばき	IB29 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	
ストロングブラッド	

名誉アイテム	点数
専用武器：スタッフ	50
専用鎧：マナコート	50
専用装飾品：女神のヴェール	50
専用装飾品：奇跡の首飾り	50
専用スカウトツール	50
名誉点 所持 0 /合計 250	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 マナコート				7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 合計値			0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソーサラースタッフ 魔法の行使判定に＋２点、魔法の発動体	2H	10	1	2d+ 1	12	3	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール（専用）	○□□○□□
髪飾り（蒼い色）	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石（5点）x19	○□□○□□
	○□□○□□

魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 19 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
55

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 17

MP
83

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	11			
神聖魔法	11	18			

装備品		説明
頭	女神のヴェール	
耳		
顔		
首	奇跡の首飾り	
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰	ガーターベルト	
足	ロングブーツ	
その他	聖印	

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ

かつて、故郷と、肉親と、そして自らの心を喪失した。
けれども。けれども。七年前の事件から幾つもの歳月が流れ――

――生きている。それも、自分の明確なる意思によって。
七年という歳月の間に、彼ら彼女らのおかげによって、その心は再び宿り、現在を生きることとなった。
そして、少女は大人へと成長を遂げた。かつて天真爛漫でありながらも、心に陰を纏っていた。
けれど。けれども。文字通り、大人びた姿へと変わり、自分の意思を明確に伝えつつ、その心は勝ち気なものへと成ったのだった。

ちなみに過去には一つの踏ん切りを付けた模様。何故？ 決まっている、過去に囚われては先に進めないからだ。
……かつての父がそうだったように。かつての自分がそうだったように。
また、踏ん切りを付けたと同時に、クラブレッドの性を"勝手"に使い出した。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟