

キャラクター名  プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	2	経歴	3-1大げがをしたことがある		
経験点	220		5-1異種族を怖がっている		
		6-1恥ずかしい癖を持っている			

技	7	器用度	9	成長	他修正	能力値	16	ボーナス	2	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	4			11	1	ファイター	2		スカウト	1	
体	10	筋力	9	1		20	3	レンジャー	1				
		生命力	5			15	2	エンハンサー	1				
心	4	知力	5			9	1	バード	1				
		精神力	11			15	2						

戦闘特技					
全力攻撃	1-286p				p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

練習/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
モラル	
ヴォーパルウェボン	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 15 /合計 15	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	2	4	3	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
	鎧	チェインメイル	18	-1	6
盾	タワーシールド	17		2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	2	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	バスタードソード	1H両	17	2d+	4	10	5	17										
				2d+														
			2d+															

一般装備品	(消耗チェック)	
冒険者セット	○□□○□□	
救命草x2	○□□○□□	
携帯食料x2	○□□○□□	
ランタン	○□□○□□	
油	○□□○□□	
	○□□○□□	

		所持金	-17	G	預金・借金		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	m	11	m	33	m
2d+	2	8		21	

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	2	15	
		2d+	4	2d+	4

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
冒険に出た表向きな理由理由：名声を得るため=自分だけのハーレム王国をつくるため！！まだ見ぬ美少女とキャッキョウふぶるため！	チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
シヨーマの過去設定及び本当の冒険に出た理由	○□□□⑳
シヨーマは人族しかほぼいない街で両親と弟と一緒に暮らししてきた普通の少年だった。平穩に暮らし、他の人族と蛮族がまるで幻想のような場所暮らししていた。	○□□□㉑
そんなシヨーマの夢は冒険者になる事だった。いつも弟と一緒に母から読み聞かせてもらった絵本には冒険者が多くの出会いを冒険を超えてお宝を手に入れるお話や、神様と出会う話などを沢山聞いていた。いつか弟と一緒に冒険しているんな場所に行こうなとよく約束していた。	○□□□㉒
鍛冶師の父親からは“いやいやお前達は立派な鍛冶屋になってもらうぞ”と言われて弟と二人で”えー！！”と言っていた。母はそれをみて微笑んでいたのを今も覚えている。	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕