キャラクター名
ズングリ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | | **レベル** | 1 |
| **サポートクラス** | アルケミスト | **Lv.1:** | アルケミスト | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 34 |
| **種族** | ネヴァーフ | | | **境遇** | 師匠 |
| **出自**（効果） | 傭兵 | | | **目標** | 戦い好き |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 12 | 12 | 7 | 8 | 7 | 10 | 6 |
| **ボーナス** | 4 | 4 | 2 | 2 | 2 | 3 | 2 |
| **クラス修正** | 1 | 2 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 5 | 6 | 3 | 3 | 3 | 3 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 35 |
| **MP** | 33 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ライフル | 50m | -1 | 7 | 0 | 0 | 0 | -5 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | スーツアーマー | | | | -2 | 10 | | | -3 |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 6 | 0 | 3 | 0 | 3 | 6 | 10 |
| スキル | | | | 2 | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 5 | 9 | 1 | 10 | 3 | 1 | 7 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 4 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| バックパック | |
| ベルトポーチ | |
| 冒険者セット | |
| HPポーション | |
| MPポーションX5(3つはマジカルハーブ) | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 13 | | |
| 最大重量： 19 | 所持金： 5 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| マスターハンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 《ガンスミス》を取得する | | | | | | | | |
| バッシュ | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| カバーリング | ★ | 2 | ダメ前 | 至近 | 単体 | 自動 | 防御中1回 | |
| 効果： 1人を行動権を消費せずカバーする。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:錬金銃 | ★ | - | パッシブ | - | 自動 | - | | |
| 効果： 命中判定に+1D | | | | | | | | |
| コンバーション:ライフル | 1 | - | アイテム | - | マスケット | - | | |
| 効果： *装備参照 | | | | | | | | |
| ガンスミス | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 自身だけが使えるマスケットを所持する | | | | | | | | |
| マジカルハーブ | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果： MPポーションを3つ手に入れる。 | | | | | | | | |
| デストロイヤー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： オブジェクトへのダメ+2D | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

インキュベーター社専属の戦闘ギルド、「因果を束ねて物理で殴る」出身の冒険者。
6歳のころからライフル持って戦場を駆け回っていた。
同じギルドでアーシアンの、自称「元グリーンベレー」の人からライフルの扱いに関しては詳しく教わった。
15となりいくつもの戦場を経験し、人も魔物も動物も殺してきた。
だが専属ギルドだと思う存分暴れ殺せないので親から離れ1人で殺しを楽しむことにして、19年がたった。