

キャラクター名  プレイヤー名

プロスター

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	3
種族	バステリア (スコーピオ)			境遇	平凡
出自 (効果)	海			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	12	8	7	8	17	9
ボーナス	4	4	2	2	2	5	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	6	5	4	2	2	8	3

HP	52
MP	49
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			5	0	4	0	8	6	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	6					
総計(左)					2	12	8	6	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
HPポーション	
バックパック	

現在重量: 5

最大重量: 13

所持金: 1870

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バステリア: スコーピオ	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	素手の攻撃力を「CL+3」にする。また、HPダメージ成功時に毒(1)を与える							
バッシュ	○	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	自身			
効果:	味方の攻撃を受け切る							
インデュア	1	5	効果参照					
効果:	状態異常を受けた際、それを回復する							
AM: 格闘	1		パッシヴ					
効果:	格闘武器の命中ダイスに+1 d							
アディショナルブロー	2		パッシヴ					
効果:	状態異常を受けている敵へのダメージに+「SL*2」 d							
アイアンフィスト	1		パッシヴ					
効果:	ダメージに+精神							
マインドアデプト	1		パッシヴ					
効果:	精神に+2							
コールアウト	1	4	セットアップ					
効果:	精神で対抗 達成値+「SL*2」							
インビジブルアタック	1	3	マイナー					
効果:	命中判定に+1d							
ペネトレイトブロー	1	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	物理防御と魔法防御を貫通する							
ボルテクスアタック	1		効果参照					シナリオ回
効果:	ダメージに「CL*10」							
トレーニング: 精神	1							
効果:	精神基本値に+3							
パラディオンI	1							
効果:	ダメージを受ける際にフェイトを消費して5点軽減							
フェイス: ナレシュ	1							
効果:	精神判定達成値に+1							

プロスター、サソリの仲間

命中判定 4d6+5  
 ダメージ 2d6+6+8 貫通 毒(1)付与  
 ダメージ 6d6+14 貫通 毒(1)付与  
 装甲 物理防御12 魔法防御8  
 コールアウト 達成値 2d6+11

