キャラクター名	プレイヤー名
バッシュザラ	

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	約10000
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	3330				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	12	7		30	5
		敏捷度	12	6		29 + 1	5
体	13	筋力	6	19		38 + 2	6
		生命力	6	1		20	3
心	6	知力	12	12		30	5
		精神力	12	4		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
ソーサラー	8		
スカウト	7		
エンハンサー	7		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
変幻自在	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
ケンタウロスレッグ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 880 /合計 880

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	14	14	15
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		14	1	6
盾	トータルリフレクター		15	1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	フェンサー		合計値	16	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀 魔法発動体(+100G)	1H両	20	1	2d+ 15	9	19	30										
首切り刀	2H	20	1	2d+ 15	9	19	40										
デストロイヤー	2H	20	1	2d+ 15	9	19	35										

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石 3点x50	○□□○□□
魔晶石 5点x50	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
6569 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 16	12	47

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 12	2d+ 12	2d+ 12	46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	13			

	装備品	説明
頭		
耳	蝙蝠の耳飾り	透明な相手に対して、眼が見えないことによるペナルティを-2軽減
顔		
首	背水のネックレス	1日に1回、30秒(3ラウンド)の間、器用度、敏捷度、筋力が+12されます。使用後は、翌日まで-6される
背中	スマルティエの風切り布	補助動作または戦闘準備で、10秒(1ラウンド)の間、命中力判定と回避力判定に+2のボーナス修正を与える。※3分(18ラウンド)ごとに1回だけ使用できる。
右手	俊足の指輪	敏捷度+1。行為判定直後、破壊宣言で一時的に敏捷度+13
腰	ラル=ヴェイネの魔宝帯【ディスプレイサー・ガジェット】	主動作でMP「10」点以上消費すると、自身のHPを「10」点回復する。
足	軽業のブーツ	転倒や起き上がりによるペナルティ修正を受けません
その他		

	装備品	説明
左手	怪力の腕輪	筋力+2。行為判定直後、破壊宣言で一時的に敏捷度+14

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟