キャラクター名: ライザリア・アーベル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	かつて、信頼できる友人がいた		
経験点	0		大怪我を負ったことがある		
			魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10			15	2
		敏捷度	7			12	2
体	13	筋力	5			18	3
		生命力	2			15	2
心	12	知力	11			23	3
		精神力	10			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
セージ	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカード(赤)x4	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(お徳用)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 240 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

心優しきナイトメアの少女。
母親の死と引き換えに生まれ、父親に育てられた過去を持つ。
そのため、幼い頃から生まれた村に馴染めず、迫害されて育った経緯がある。
村八分とも言えるそれに、彼女の心が歪まなかったのは、父親が何があっても彼女の味方だった事と大切な友達がいたことが大きい。

その友人は一人でいることが多かった彼女に声をかけ、外に連れ出してくれた。
そればかりか、友人の口利きがあったからこそ、村で秘匿されていた本を読み魔術の道に踏み入ることが出来たのだ。
故に、彼女はその友人を心から信頼し、成人の折に父の許可を得て二人して冒険者になりに旅をすることになった。
二人なら何でもできると思っていたのだ。

しかし、現実は厳しく、村から都市に出るための駅にたどり着くまでに魔物に襲われてしまう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟