

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自 (効果)	冒険者			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	12	12	6	10	6	8
ボーナス	2	4	4	2	3	2	2
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	3	5	6	2	3	3	3

HP	32
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	6	0	3	9	8
スキル	シールドストライク、ヴァーナ：狼族		1	2				1	5
その他									
総計(右)			5	9					
総計(左)			6	2	6	8	3	8	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量： 6

最大重量： 13

所持金： 0

預金・借金：

所持品	
毒消し	
バックパック	
冒険者セット	
MPP*2	
HPP*1	
毒消し*3	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
	1							
効果：								
アームズマスタリー：長剣	1		パッシブ		自身			
効果：	長剣ht+1d							
シールドストライク	1		パッシブ		自身			
効果：	盾：ht+1、白兵dmg+2							
ソードダンス	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果：	武器攻撃ダメージ+6							
ダンシングヒーロー	1		判定前		自身	自動成功	sc1	
効果：	jdg+1d 無駄に洗練された無駄の無い無駄な動き							
リムーブトラップ	1		pv		自身			
効果：	罨解除+1d							
アスレチック	1		pv		自身			
効果：	登攀跳躍など 筋力+1d							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

東方はセーリアの田舎から冒険に出た男  
 冒険家である父は家を空けることが多かったが帰ってこなかったことはなかった  
 (中略) 冒険資金を家実家に、正確には実家とコネのある資本家にツケていた父は借金を踏み倒して遁走した  
 奴を捕まえる為の旅が始まった.....「いや僕はそんなことしないしかわるい」  
 剣は町道場の先生、路上の道化、旅先の戦士から盗み見て学んだ見様見真似流