

キャラクター名
アズーリ・メドラ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	4	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	0		大切な人と生き別れている		
		罪を犯したことがある			

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12	4		24 + 2	4
敏捷度	6	1		15	2
筋力	11			19	3
生命力	8			16	2
知力	10			15	2
精神力	10			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	4		
エンハンサー	2		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		両手利き	1-283p		p
		武器習熟A/絡み	1-281p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスル・ベアー	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
称号"旋風の"	0
名誉点所持	50 /合計 50

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	8	6	7
フェンサー	0			
シューター	0			

必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧と盾			
鎧	1	1	0
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	グラップラー	合計値	7 1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック	1H	10	1	2d+ 9	11	7	15										
ハードキッカー	1H#	15	-1	2d+ 7	11	7	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウエイクポーシジョンx2	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
買い物	○□□○□□

お嬢様からの貰い物		所持金	0	預金・借金	G
					G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 7	1	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 6	2d+ 6	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
------	-----	----	------	-----	----

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	宗匠の腕輪
腰	ブラックベルト 助けたお嬢様からもらった
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
<<紹介>> 愛称は「アズ」 130年ほど前に、東の大陸の北部にある漆黒の砂漠より逃げ延びた人々の末裔である。村は小さな部族で、閉鎖的な空間で育った為、世間をあまり知らなかった。自分に世界の広さを教えてくれ、突然自分の前から姿を消してしまった冒険者の師である冒険者ギルド【ハッカナリア】の四賢「<不酔酩>ヘルカ・デリニツェ」を探している。彼女に学んだ一番悪いことは酒で、今更やめられなくなってしまった。一族伝来の特殊な呼吸法で舞を踊りながら戦う戦闘スタイル。顔に角のような刺繍がある。ちょっと初心なところがあってちょっとエッチなお姉さんに弱い。酒には弱くない。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉜ ○□□□㊰