

キャラクター名 ランドルフ・ディディモコフ プレイヤー名 _____

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	♂	年齢	12
冒険者Lv	2	経歴	苦手な動物がいる		
経験点	0		役に立たない得意技がある 監禁されたことがある		

技	7	器用度	5	成長		他修正		能力値	12	ボーナス	2	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	5			12	2	フェンサー	1						
体	5	筋力	4			9	1	フェアリーティマー	2						
		生命力	7			12	2	レンジャー	1						
心	10	知力	13			23 + 1	4								
		精神力	10			20	3								

戦闘特技		ターゲット	ダメージ
ターゲッティング	1-280p	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

練習/呪歌/騎芸/賦術	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	3	2
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		4	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シックル	1H	4		2d+ 3	10	2	9										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔法の発動体 (武器)	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	70 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 4	0	18
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	26	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 指輪 (知力)	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕