

キャラクター名  
はいひんカズクニ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
鎖	
一人ぼっち	-

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	4	7
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		修羅		ジャッジ	0	0~3	支援3、コストとして任意の未練に狂気点1
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド/ジャッジ/ダメージのマニューバを再度使用可能にする
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内全ての敵を転倒
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾出目+1
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾白兵ダメージ+1
サブクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	切断/爆発/移動無効、1ターン何度でも使用可
胴		おおあな		ジャッジ	0	0~3	自身にのみ、妨害 1
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0~1	妨害 1+転倒
胴		だるま		オート	なし	自信	任意箇所にダメージを振り分けてよい
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾 2
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	行動値 2
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、その対象に肉弾 2
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自信	アクションマニューバの1つをラピッドで使用
胴		ドッグタグ		オート			アクセサリ
		AIの暴走		ラピッド	1	0~1	任意の改造パーツ1つを破壊し行動値+2