

キャラクター名 エルシア	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	910		かつては貴族だった 「負けず嫌い」と評されたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	2		19 + 1	3				
体	10	敏捷度	8			15	2	プリースト/ミッツァ	2		
		筋力	7	1		18	3	セージ	2		
		生命力	5	1		16	2	エンハンサー	1		
心	11	知力	12	2		25	4				
		精神力	7			18	3				

戦闘特技		言語		会話	読文
魔力撃	1-292p			○	○
武器習熟A/ソード	1-281p			○	
	p			○	
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キッツアイ		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	4	7	6	7
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	スプリントアーマー		15	5	
盾	カイトシールド		3	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力			C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12													
				2d+	7	10				8	17												
バスタードソード	1H両	17		2d+	7	10	8	17															
バスタードソード	2H片	17		2d+	7	10	8	27															
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 _m	15 _m	45 _m	2d+	7	6	28
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		
2d+	6	2d+	0	2d+	7	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	
右手	スマルティエの巧みの指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	巧みの指輪

<p>— その他メモ —</p> <p>前線で仲間と共に敵を打ち倒すミッツァの神官騎士。</p> <p>家の方針で、男女問わず「力あるものは、それを他の人のために使い生きなければならない」としているため、ハーヴェスの騎士学校を在籍していた。本来であれば卒業後は神殿所屬の騎士になるはずだったが、在籍中に実家が本家の陰謀で没落、貴族としての姓を名乗れなくなる。</p> <p>騎士の道を歩んで家の復興をしようとしたが、その給金だけでは到底足りないし、名誉も足りない。その両方を解決するために、冒険者として功績を挙げる事を決意。推薦状も渡されたが、自分自身で所屬場所を決めることにした。</p> <p>探している途中で、同じ騎士学校を卒業したものが所屬している宿の話を聞き、その店へ足を運ぶことになる。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉵</p> <p>□□□□㊳</p> <p>□□□□㊵</p>
---	---

