

キャラクター名 ガーシュ プレイヤー名 _____

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	14	経歴	大病を患ったことがある		
経験点	2430		家族に冒険者がいる (いた) 大きな挫折をしたことがある		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	6		24	4				
体	5	敏捷度	8	10		31 + 1	5	スカウト	12		
		筋力	5	3		13	2	エンハンサー	7		
心	7	生命力	8	6		19	3	アルケミスト	5		
		知力	9	2		18	3				
		精神力	4	8		19	3				

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	二刀流	1-281p
投げ攻撃	225 p	鎧貫き	1-292p
カウンター	2120p	変幻自在	1-282p
鎧貫き	1B39 p	命中強化	2-230p
バトルマスター	3143 p	練体の極意	2-231p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
トレジャーマスター	3143 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
両手利き	1-283p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
アンチボディ	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェボン	
クリティカルレイ	
ヒールスプレー	
イニシアティブブースト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	14	18	19	16
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値			
ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	コンバットバトラスーツ	10	1	0	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	20	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ	2H	0		2d+ 20	12	17	10										
投げ攻撃のデータ																	
パワーリスト+1	1H拳	5	1	2d+ 21	10	18	10										
グラップラー専用。パンチを強化																	
パワーアングル	1H#	10	-1	2d+ 19	10	17	20										
グラップラー専用。キックを強化																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	32 m	96 m	2d+ 20	0	63

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 17	2d+ 17	2d+ 19	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 勇者の証：技	
顔 ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定+1
首 幸運のお守り	戦利品決定の出目+1
背中	
右手 俊足の指輪	
腰 アルケミーキット	錬金術
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる。ダメージは有効
その他アタックリング	ダメージ+1, 命中+1

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	精神抵抗判定力+2

その他メモ	自動失敗チェック
旅の終わり：見分を広める・すべての国王と謁見する。	
謁見済み (ハーヴェス王国)	□□□□⑤
ヴァンデルケン・マグヌス(ユージズ魔導公国)	□□□□⑩
(ラージャハ帝国)	□□□□⑮
0	□□□□⑳
以下はPC設定。	□□□□㉕
-----	□□□□㉑
グランゼールから離れた農村生まれのリカント。	□□□□㉒
小さい頃は病気がちで、生死の境をさまようような病気になったことがある。	□□□□㉓
	□□□□㉔

