

キャラクター名 クラリス
プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	2900				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	24		42	7	ファイター	15		
体	14	敏捷度	6	24		42	7	ソーサラー	13		
		筋力	12	14		40	6	レンジャー	9		
心	4	生命力	12	4		30	5	エンハンサー	10		
		知力	18	20		42	7				
		精神力	12	14		30	5				

戦闘特技			
タフネス	2122p	全力攻撃	1-286p
ルーンマスター	1B34p	武器の達人	3-212p
バトルマスター	3143p	足さばき	2-227p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
マルチアクション	1-292p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
リカバリィ	
トロールバイタル	

名誉アイテム	点数
名誉人族	250
クラウゼ流一刀霸王剣 入門	150
ドミネーターズマント	30
ファイラステン流ミエラ派 入門	50
ファイラステン流ミエラ派 驍海・物器自在	20

名誉点 所持 1067 /合計 1567

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	22	22	21
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	ドラゴンスケイル	筋力	14	1
盾		回避力		6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				6
回避技能	ファイター	合計値	23	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヴォーゾエ+1 刃武器	2H	34	1	2d+ 23	11	28	59										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石 3点x50	○□□○□□
魔晶石 5点x30	○□□○□□
魔香水x20	○□□○□□
トリートポーションx20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	589961
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 _m	42 _m	126 _m	2d+ 23	12	90
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 21	2d+ 23	69	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	13	20			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	背水のネックレス 1日に1回、30秒(5ラウンド)の間、器用度、敏捷度、筋力が+12されます。使用後は、翌日まで4される
背中	ドミネーターズマント 生命・精神抵抗判定、生死判定+1
右手	正しい信念のリング 精神抵抗+2
腰	グリーンベルト 装備車を自然環境にあるものとする
足	軽業のブーツ 転倒や起き上がりによるペナルティ修正を受けません
その他	

装備品	説明
左手	ル=ヴァイネのマジック(魔法精神) ダメージ魔法のダメージ+2

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉟
-------	---