

キャラクター名  
波原 ヒロ

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルヒロウ ハヌマーン	ワークス	奇術師	カヴァー	ギャンブラー
オプション		年齢	19	性別	
覚醒	命令	衝動	闘争	初期侵食率	35 %
出自	母親不在	経験	危険な仕事	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	27
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	27
精神	2	0	0			2	戦闘移動	32
社会	1	0	0			1	全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	5		意志	2		調達	1	
運転:			芸術:イカサマ	2		知識:ギャンブル	2		情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
神速の担い手	P	N		
鳥居 藍	P	N		
刀海 勝茂	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
先手必勝	5	0	常時					
効果:	行動値+[Lv×3]							
光の銃	1	2	セットアップ					
効果:	攻撃力+[Lv+2]の銃を作成							
戦いの予感	3	2	セットアップ					
効果:	最初のターンのみ行動値+[Lv×10]							
スピードスター	1	5	セットアップ				Dロイス	
効果:	次に行う攻撃の攻撃力+[行動値]							
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー					
効果:	CL-[Lv]							
電光石火	3	3	メジャー					
効果:	ダイス+[Lv+1] HP1d10失う							
マシラのごとく	3	5	メジャー				80	
効果:	攻撃力[Lv×10] ダイス-5							
彼方からの声	★							
効果:								
真偽感知	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

生粋のギャンブラー（自称）

とはいえ、裏社会では知る者は知る賭博師である。ギャンブルの種類は問わず、なんでも、面白そうであれば顔を突っ込むというそのせいで、オーヴァードの覚醒させられたのだが

基本、相手がオーヴァードかつ能力をつかってこない限り自分も使うつもりはないとか  
とはいえ、知覚能力だけはごめんという感じらしい

性格はスリル大好き。安定というのは好かないがそれ以上に手を抜くというのはもっと嫌い  
「勝てる手段があるのに、わざわざスリルを求めるのは違う」  
「勝てるか分からないからこそ、リスクもリターンも大きくするんじゃないか」  
つまりは負けた時の安定を取るのが嫌なのである。

オーヴァードとしての依頼も引き受けてはいる。  
金ももらうが、それ以上にスリルがあるかどうかは重要な要素。もしくは、自分でないといけない必要性が、だ  
つまりは、面白そうか必要な依頼だったら引き受ける。

イカサマ自体は別に嫌いではないが、イカサマは破られたら負けだよなと思う  
また、約束したことをは絶対に護るし、敬意を払うべき相手にはしっかりと払う

また、自分が異質であることは承知、非日常の住人なのも承知でそれを楽しんでいるし好きである