

キャラクター名
ヒビキ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	渴望
サブクラス	タナトス	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
洗う	
撲殺	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エニシ(相棒)	恋心	3	①②③④⑤	エニシから→嫌悪
ヤツセ(面影)	独占	3	①②③④⑤	ヤツセから→情欲
アキコマ	嫌悪	2	①②③④⑤	アキコマから→友情
アルビジア(相棒)	恋心	3	①②③④⑤	アルビジアから→信用
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		責任感		オート	なし	自身	自身が発狂状態の未練を持たない場合のみ、全ての判定の出目+1
ポジション		兄貴肌		オート	なし	自身	1つのパーツにつき、記憶のカケラの数までしか対話判定できない
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自分が与えたダメージの半額、敵のHPの75%以下に達した時にダメージの10%の確率で敵のHPを回復し、回復した分のダメージを回復した敵に追加する
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃ダメージのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を追加。これによって自身がダメージを受けることは無い
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ヘッドホン		オート	なし	自身	最大行動値+1(アドレナリン)
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		仕込み刀		オート	2	0	白兵1+切断(日本刀)
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵2、この攻撃に対して「防御」全て無効
腕		リストバンド		ダメージ	なし	自身	ダメージタイミング、腕のみ『防御1』。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1(ガントレット)
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		三味線		オート	なし	なし	たからもの。ここに刀を仕込んでいる
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1