キャラクター名

ネリア

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	バロック	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
故郷	35　なつかしい故郷の記憶。
別離	86　もう一度会わなければいけないダレカとの忘れられない記憶。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	参照	自身を含む全ての姉妹は、望む攻撃マニューバをラピッドで使用しても良い。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵ダメージに使用可。「全体攻撃」の効果を得、自身はそのダメージを受けない。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内で姉妹が攻撃した対象に攻撃判定する場合、攻撃判定+1、ダメージ+1
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバを1つ「ラピッド」として使用する。
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ＋2
腕		壊れた部品		オート	なし	なし	たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		ジェットノズル		ダメージ	参照	自身	基本パーツを1つ損傷させることで、白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可、ターン内複数使用可）
脚		ほね		ジャッジ	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	1	0～1	最大行動値+1