

キャラクター名  
リク=マガミ

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	密偵	性別	男
		年齢	17
冒険者Lv	4	経歴	子供の頃に家出したことがある
経験点	390		卵を温めた事がある 同じ夢を何度も見ている

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	3		21	3
体	5	敏捷度	6	1		20 + 1	3
		筋力	9	1		15	2
心	7	生命力	11	1		17	2
		知力	10			17 + 1	3
		精神力	2			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		両手利き	1-283p		p
		鎧貫き	1-292p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 41 /合計 41	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	7	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	8	0	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス	1H	13	1	2d+ 8	11	6	13										
グラップラー専用。パンチを強化 オーダーメイド+3																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
携帯食料	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□

アンロックキーx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	3065
	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 8	0	29

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 6	2d+ 5	9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	知力指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	敏捷指輪

その他メモ

冒険に出た理由：名声を得る為  
地方のリカントの集落における武道の名門に産まれた。  
恐ろしく厳しい祖父の稽古に何度も泣きを見、脱走のように家出する事もあった。  
その時村はずれの山の頂で大きな卵を見つけ、好奇心の為に持って帰ってしまう。  
暫くこっそりと卵を温めて何が出てくるのかわくわくしていたが、卵が孵る寸前で身内に見つかり、卵を取り上げられた上にこっぴどく怒られた。  
それからしばらく後、ゆうゆうと空を飛び夢や、獣を仕留めてかぶりつく一続きらしい夢をよく見る。  
成人してしばらくは集落の警備を手伝ったり、魔物に対する味方との連携の仕方などを学んでいた。  
一通り基礎は出来たと祖父に認められたのち、集落の枠を越えてより多くを学んで強くなり、誉を持ち帰るために旅に出る事にした。  
まずはより上を知る為にも首都キングスフォールへ向かう魔動列車に乗ったのだが・・・

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚