

キャラクター名
ミンミン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女性	年齢	11歳
冒険者Lv	13	経歴	[A-6-5] 血縁者と死別したことがある		
経験点	0		[C-4-5] 濡れ衣を着せられたことがある [C-6-6] 自殺を試みたことがある		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	18		41 + -1	6
体	2	敏捷度	11	11		36	6
		筋力	5	3		10 + 2	2
心	9	生命力	10			12	2
		知力	2	13		24	4
		精神力	11	9	1	30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13		
ソーサラー	10		
スカウト	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

追加攻撃	220 p	命中強化	2-230p
投げ攻撃	225 p	インファイト	1-284p
カウンター	2120p	武器習熟A/格闘	1-281p
鎧貫き	1B39 p	武器習熟S/格闘	1-281p
バトルマスター	3143 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
魔力撃	1-292p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
変幻自在	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

ガゼルフット	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
デーモンフィンガー	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
流派【フラウ流魔闘格闘技】入門	50
秘伝《无二打II》習得	50
秘伝《破魔の一撃》習得	30
流派装備〈魔闘脚甲〉獲得	150
冒険者ランク：始まりの剣	1000
名誉点 所持 420 /合計 1700	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	13	19	19	15	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの上質布鎧		6	3	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	22	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
魔闘脚甲	1H#	1	1	2d+ 23	12	22	5											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
[専用化]スカウト用ツール	○□□○□□
3点魔晶石x21	○□□○□□
10点魔晶石x15	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx3	○□□○□□
マテリアルカード赤SS	○□□○□□

月光の魔符/+1x5	○□□○□□
月光の魔符/+2x5	○□□○□□
月光の魔符/+3x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1900 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	38 m	114 m	2d+ 22	5	53
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 15	2d+ 15	2d+ 20	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	14			

装備品	説明
頭	
耳	ラル=ヴァイネの金鎖
顔	
首	熊の爪
背中	ラル=ヴァイネの肩掛け
右手	ラル=ヴァイネの指輪(魔法の発動体)
腰	多機能真・ブラックベルト
足	立ち寝のレギンス
その他	巧みの指輪

装備品	説明
平準の指輪	
左手	正しき信念のリング
	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗
【冒険に出た理由表】	チェック
[2-5] 失われた場所を取り戻す	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕