キャラクター名

アリス

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
少女	思い出せない大切な誰か
笑顔	思い出せない大切な誰かの笑顔

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において出目+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1
メインクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定達成値が6の際、任意の箇所にダメージ
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいてパーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコストを-1する
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には使用不可。移動1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		鎧		ダメージ	1	自身	防御2
胴		リミッター		オート	なし	自身	バトルパート中に損傷した時、最大行動値+2。効果中は修復できない
頭		髪飾り		オート	なし	なし	たからもの。