キャラクター名
AL-1-1

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ソラリス	ワークス	物の怪	カヴァー	公卿
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	190 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	2	0	7		11
感覚	1	2	0	5		8
精神	1	1	0	2		4
社会	4		0	2		6

HP	256
行動値	17
(非装備時)	20
戦闘移動	25
全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	21		射撃			ＲＣ	14	3	交渉	2	
回避	19		知覚	15		意志	14		調達		
運転：			芸術：			知識： 禁中	4		情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	16r+20	6	10		
支援		0				対象の次のメジャーアクションの判定ダイス+8/C値-1/HP+[3d10+11]
コンボ	白兵	23r+20		25		C値-3/単体/硬直
回避	白兵	16r+19				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
陰陽師の式服	33	10		-3	

合計装甲：	10	合計回避：	0

所持品

常備化ポイント	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Eロイス“堕落の誘い”	P	N		
Eロイス“血飛沫の結末”	P	N		
Eロイス“楔の呪い”	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
加速する刻	2		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果： メインプロセスを行う								
カンビュセスの籤	1		メジャー	至近	単体	自動		
効果： 対象のHP+[LV]D+【肉体】								
狂戦士	2		メジャー	視界	単体	自動		
効果： 対象が次に行うメジャーアクションC値-1/ダイス+[LV*2]								
骨の剣	3		マイナー	至近	自身	自動		
効果： 素手のデータを変更する								
形状変化：剛	3		マイナー	至近	自身	自動		
効果： 攻撃力+[LV*2]								
毒の刃	3		マイナー	至近	自身	自動		
効果： メインプロセスの攻撃+LV								
コンセ：エクザイル	2		メジャー	-	-	-		
効果： C値-Lv(下限値7)								
オールレンジ	5		メジャー	武器	-	対決		
効果： 《白兵》《射撃》判定ダイス+LV								
踊る髪	1		メジャー	武器	-	対決		
効果： 硬直を与える								
伸縮腕	1		メジャー	視界	-	対決		
効果： 射程を視界に変更する/判定ダイス-[3-LV]個								
マインドエンハンス	1		メジャー/リア	-	-	-		
効果： 【精神】【社会】のC値-1/シナリオLV回								
透過	1		オート	至近	自身	自動	120↑	
効果： 受けるダメージを0にする/シナリオ1回								
アクアウィターエ	3		オート	視界	単体	自動	120↑	
効果： 戦闘不能時にHP+[LV*10]で復活/シナリオ1回								

EA環境エネミー/PC経験点:コンストラクション+150

4人:HP-50、《蘇生復活》を削除
3人:HP-50、《透過》を削除

キャラクター名	プレイヤー名
AL-1-1	

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
意志	RC	9r+14				C値-1/シナリオ3回

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
蘇生復活	1		オート	至近	自身	自動		
効果：	戦闘不能からHP1で復活/シナリオ1回							
状態復元	1		オート	至近	自身	自動		
効果：	暴走以外のバッドステータスを受けた直後に使用して1つ回復する/重圧を受けていても使用できる/HP-5							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	衝動判定のダイス+LV/エフェクトレベル上昇なし							
生命増強	7		常時	至近	自身	自動		
効果：	HP+[LV*30]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								