=キャラク	ター名=							- プレ	イヤー	-名 —				\neg [スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
AL-1-2																ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
														_	効果:					ヴァードの	カエキスト			
シンドロ	-/		トュマイ			ワーク	フス	女	臣	'לם	ヴァー					リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
		J	/ヌマ-	-ン		-	_				4.50			- ₹	効果:				_		HPで復活			
オプショ	ナル					年齢	T T			'	生別				ヴ	「ァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動		
覚醒 衝動					初期侵食率			食率	率 150 %		% 3	効果:						蝕率-100]						
出自経験							邂逅			`E			┪┞		加速する刻	1		イニシアチブ		自身	自動			
出自					不至為	*				725	200			\$	効果:	A Wh #			メインプロ				1	
	基Z	本値	ワーク	ス ボ-	ーナス	ス 成	長	他修	Œ	能力値	HP		409	٦ إ		完全獣化	3		マイナー	至近	自身	自動		
肉体		4	2		3		3			12	行動作	直	22		効果:	7. m		1			LV+2]/素			
感覚	•	1	1		2					4	(非装備	時)	22	٦,		一角鬼	2		マイナー		自身	自動		
精神		1	2		2					5	戦闘移	動	27	7	効果: 	\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	1 2			ドのテータ	を変更する		1	
社会	2	2			2					4	全力科	動	54	٦		ンセ : キュマイラ	2		メジャー	 C値-Lv(フ	「四/オフ)	-		
	内体	'	1	感	#			精	- dat			社会			切未·	 鬼の一撃	1		メジャー	武器	下胚個 /)	対決		
技能	肉体 SL	修正	技		晃 SL	修正	技		₩ SL	修正	技能	_	L 修正	-	 効果:	光の一筆	1		<i>入 シ ヤ ー</i> ガードを行った		- ラスダソー		51	
	18		射		3L	1 811	R		3L	1 SIE	交涉	_	 - 118TE		₩.	 獣の力	2		メジャー	武器	_	対決		
回避	2		知:		15		意		17		調達		'	-	 効果:	一一一				白兵攻撃	- -[I V*2]	V3 \/\		
<u></u>			芸術:		6		知識:	/LN	17		情報:噂話		2	Ηľ	. >><	 銘なき刃	2		メジャー	武器	_	対決		
運転:			芸術:		6		知識:				情報:	<u> </u>	-	-	 効果:	₽H.O. C. 73				 白兵攻擊+	-ΓLV+11	×3 //<		
運転:			芸術:		8		知識:				 情報:			٦f		一閃	1		メジャー	武器		対決		
運転:			芸術:				知識:			_	 情報:			-	効果:		1 -		, , ,	全力移動]を行う	7377	I	
運転:			芸術:				知識:				 情報:			$\exists \dagger$		獅子奮迅	1		メジャー	武器	範囲(選択)	対決		
=# 00		»	AV. 4	<u></u>	. _	/± +-:		LTD.			./ T		'	-	効果:			Ė	 兵攻撃の対象を				.V回	
	・コンオ	7	能力				摩力 射	陸			メモ			+		神速の鼓動	1		メジャー	視界	シーン(選択)	対決	120 ↑	
	-角鬼]ンボ		白兵 1		_		8 8	CI	店 7/祭	1中部7世名	/ +i' L'' / = T/t 較	1.10/	ミノナロナク		効果:			対象を	シーン(選択)に	こ変更/射	程を視界に	変更/シナ	リオ1回	
	ュンホ 圧戦士						8			3囲(選択)/ガードに攻撃+10/シナリオ2回 3囲(選択)/ガードに攻撃+10/シナリオ2回					₹-	インドエンハンス	1		メジャー/リア	-	-	_		
	止我工 速の鼓重	ith		当兵 30r+18 18											効果:				【精神】【ネ	社会】のC	値-1/シナ	リオLV回		
1 1 ጥ /	企り及玉	:/J		701 1 1	9	'	0	Ç1	<u></u> ロ マ/ フ	ノ(区)ハ)//J 1/1C/X=	=110/	77731	ᆜ	リ	フレ:ハヌマーン	1		リア	至近	自身	_		
	防具		価格	装甲	回	避行	動				メモ				効果:					C値-Lv(┐	下限値7)			
-	-二単		14	1					意	意思判定	≧ダイス+	1		_ [A環境4	180点エネミーの追加エネミ・	-/PC経	験点:平安フ	ルスクラッチ+0.	コンストラ	クション+30)		
											T	.		_	人:《廃	獣の証》を削除								
		所	持品				〕 位	計装甲	∃ ;	1	合計回過	¥ :	0		人:HP-									
常備	化ポイン						1				イス													
								対象	· 家	感	青(pos) 感	青(ne	g) タイ タス カス	費										
										Р	N													
										Р	N													
										Р	N													
										P	N													
										P	N			_										
										Р	N													
							L			Р	N			\bot										
								田帝口).	8	残り財産F	, .		$\neg \mid$										
最大財產							刈生り		U	沈ソ別性ト			1 1											

<u> </u>										スキル名	SL	コスト	タイミング			判定	制限	メモ				
AL-1-2														アクロバット	1		リア	至近		-		
													効果:						イス+LV			
	肉体				感覚			精神			社会			魔獣の証	5		オート		自身			
技能		SL 修	_		SL	修正	技能	SL	修正	+	SL	修正	効果:				戦闘不能時にH					
運転:			芸術				知識:			情報:				空蝉	1		オート		自身		120 ↑	
運転:			芸術				知識:			情報:			効果:				受けるダメ					
運転:			芸術	节:			知識:			情報:]	先手必勝	3		常時		自身	自動		
武器・コンボ 能力 命中値				值 (.循 攻	撃力 射科	2		メモ			効果:					行動値+			ı		
回避				₹ 18r-			3.12			C値-2				生命増強	10		常時		自身	自動		
回避(完全獣化)				₹ 24r-						C値-2			効果:				N/ =-	HP+[L		4	1	
	急志			0 10r+						 C値-1			l	生命増強Ⅱ	8		常時		自身	自動		
													効果:					HP+[L	V*20]	1	1	
													l I		*							
													効果:							ı	I	
													効果:						1	1	I	
													効果:						1	I	I	
													L									
													効果:									

													効果:						T			
													効果:									
													XJ未・						1			
													効果:									
													効果:									
						丽	 持品						効果:									
						- 771	12700						W3/K .									
													効果:									
													74371									
													効果:									
													7,321									
											効果:											
													7,321									
										+												
													効果:									
							1						効果:									
													効果:						1	I.	1	I.
													効果:						1	1	l .	<u>I</u>