

キャラクター名
タンジロー・カマド

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	戦士	性別	男
		年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	異種族を怖がっている (いた)
経験点	30		大切な人を失ったことがある のめり込む趣味がある

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	4		20 + 1	3
体	9	敏捷度	9	4		23 + 1	4
		筋力	8	1		18	3
心	6	生命力	7	1		17	2
		知力	10			16	2
		精神力	3			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
ダガー昇格	20
レイピア昇格	30
名誉点 所持 41 /合計 91	

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力
ファイター	5	8	9
グラブラー	0		
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	9	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精のバスタードソード+1	2H片	17	1	2d+ 9	10	10	27										
炎、氷水付与				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ご飯 (お徳用)	○□□○□□
魔晶石(3点)	○□□○□□
マナカード (金) Bx20	○□□○□□

アンロックキー	○□□○□□
AWP	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1618
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	24	72	2d+ 9	4	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	8	9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	器用増強の指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	敏捷増強の指輪

その他メモ	自動失敗 チェック
家族を養うために冒険に出た少年。 父親はすでになく、もともとは故郷で炭を売っていたがそれでは生活が成り立たないため、冒険者になることにした。 6人兄弟の長男であり、真面目かつ勤勉であるがどこか頑固なところがある。 何かに偏見を持つことなく、自分の価値観でありのままに判断することが多い。 しかし、その心の基本となっているものは優しさであるため、どちらかというと甘いと評されることが多い。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓
家系に受け継がれた特殊な呼吸法 (エンハンサー技能) を駆使し、全線での戦いをするのが得意。 アライグマのリカントであり、その姿が変わった時は変らしさが100倍になる	○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓
幼いころ、魔神に出会ってしまったことがあり、彼らを非常に恐れている。 しかし、同時に彼らの危険性をよく理解しているため、これ以上被害を出さないようにすぐに動き立ち向かう。	○□□□㉔ ○□□□㉕