キャラクター名

ナイトメア

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	12
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
双子	貴方はドリームと双子だ
いじめ	誰かにいや、皆にいじめられていた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ドリーム	信頼	3	①②③④⑤	
クロス	恋心	3	①②③④⑤	
ベリー	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート		自身	行動値1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		壊れた部品（腕の骨）		オート			バトルパート終了時任意の狂気点を1点減らす
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ドロドロ		ダメージ	1	0～1	ダメージを受けた際相手に肉弾攻撃2
胴		触手		ラピッド	1	0～1	移動妨害1
胴		にくむち		アクション	3	0～1	肉弾攻撃2+連撃1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		内緒話		オート			バトルパート開始と終了時任意の姉妹と対話判定できる
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃出目+1
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1　1ターンに何回使ってもよい
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツの回復
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動1