キャラクター名: アイリス

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	13	経歴	未だ叶わない夢がある		
経験点	2000		ガキ大将だった		
			空腹の余り失神したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7	17		29	4
		敏捷度	7	8		20	3
体	13	筋力	4	5		22	3
		生命力	3	14		30	5
心	12	知力	10	46		68 + 2	11
		精神力	12	26		50 + 4	9

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	13						
コンジャラー	12						
レンジャー	9						
セージ	10						
アルケミスト	1						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
魔法収束	1-291p		p		p
魔法制御	1-291p		p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
魔力強化	2-230p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		6
盾	マナタイト・アステリアの守り		9		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー<魔法の発動体>/アビス強化「魔法行使判定+1」カース「施しは受けない」	1H投	3		2d+ 1	10	0	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 23	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 22

MP
131

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	13	26			
操霊魔法	12	25			
深智魔法	12	26			

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位：その他」を得る
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値を4点低いものとする
首	ラル=ヴェイネの首飾り	
背中	野伏のセービングマント	回避・抵抗失敗時の魔法ダメージ-4
右手	ラル=ヴェイネのマナリング	ダメージ魔法の与ダメ+2
腰	グリーンベルト	
足	ラル=ヴェイネのブーツ	おしゃれ
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
	ラル=ヴェイネの肩掛け	属性に対する防護を得る。
左手	叡智の腕輪	
	知性の指輪	

その他メモ

~とある過去の話~
とある貴族の家で一人の女の子が誕生した。しかし、そこに立ち会った者たちは素直に喜ぶことができなかった。
なぜならその女の子の頭部にはナイトメアの証である角が生えていたからである。
だが奇跡とも言うべきか、母体には傷の一つもつけることなく母子ともに無事だったのである。

ナイトメアに生まれた我が子だが、母である女性には一つの宝であり、世間でどう思われていると知っていてもそれでも愛おしく感じてしまった。
だが、このこと体面を気にする夫が知ればどうなるか・・・最悪殺してしまおうと言うのではないか・・・そんな不安を拭えなかったのです。
幸いこのことを知るのはここにいる数人のみ、女性は子は死産であったと伝えるよう侍従に言い渡し、生まれたその子を最も信頼のおける侍従の一人に託し、屋敷から離れた町で平民として育てるよう願った。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アイリス

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○	ミアキス語	○				
神紀文明語		○	バジリスク語	○				
ドラゴン語	○		リカント語	○				
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
初期作成時（アイテム購入）	45				
初期作成時（専用化）	100				
多機能化	20				
アビス強化	150				
専用化	100				

名誉点 所持 1785 /合計 2200

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- 軽い羽ペン
- インク
- 白紙の本
- 食器セット
- 使いやすい調理器具セット
- 永久氷片
- 頑丈なランタン
- 油x3
- 迅速の火縄壺
- 着替えセット
- 防寒着
- ぬいぐるみx5
- 保存食（一週間分）x2
- 魔香水x5
- 尽きない魔香草x5
- 陽光の魔符+1x3
- 陽光の魔符+2x3
- 月光の魔符+1x3
- 月光の魔符+2x3
- 月光の魔符+3x2
- 永続魔晶石（5点）x3
- マナチャージクリスタル（5点）
- 10点魔晶石x10
- 20点魔晶石x5
- 緑のマテリアルカードA（永続）x5
- 緑のマテリアルカードSx3
- 緑のマテリアルカードSSx2
- 強く魔化された石
- 黒曜石の盾（中）
- 鋼玉の守護（中）
- 柘榴石の活力（中）
- 柘榴石の生命力（中）
- 血肉の赤鉄（中）
- 勇者の証：心
- ブラックベルト
- 信念のリング
- 知性の指輪x3

所持金 540 G

預金・借金 G