

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	0				

技	5	器用度	6	成長		他修正		能力値	11	ボーナス	1	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	6					11				ソーサラー	1		
体	6	筋力	6					12				コンジャラー	1		
		生命力	10					16				セージ	1		
心	11	知力	15					26				バード	1		
		精神力	9					20							

戦闘特技		ダメージ	備考
ターゲットング	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アーリーバード	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能				合計値 0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+	0	12	0	0									
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□

所持金	1200	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	11	33	2d+	0	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
操霊魔法	1	5			
深智魔法	1	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	5	2d+	0	26

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手	_____

その他メモ		自動失敗チェック
能力ダイス能力ダイス(ダイス値が総計25以下が2つあった場合は4投目可能)		
A	B C D E F	□□□□⑤
1 : 6	1 2 9 10+6 7	□□□□⑩
2 : 6	4 4 4 6+6 8	□□□□⑮
3 : 6	6 6 10 9+6 9◎	□□□□⑳
4 : +6		□□□□㉑
ダイス感想		□□□□㉒
え、何これ。		□□□□㉓
グラサイ使ってないよねっ？！		□□□□㉔
(注：短命キャラ縛りPT2と同じサイコロです)		□□□□㉕