キャラクター名

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8			18	3
		敏捷度	5			15	2
体	10	筋力	3			13 + 1	2
		生命力	6			16	2
心	8	知力	10			18	3
		精神力	13			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	2		

戦闘特技

防具習熟A/盾	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	4	4
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧					
盾	ターゲットシールド		7	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 5	11	4	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 20 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

能力ダイス能力ダイス(ダイス値が総計25以下が2つあった場合は4投目可能)

	A	B	C	D	E	F
1：	8	5	3	3+3	10	10+3◎
2：	11	6	5	1+3	6	6+3
3：	9	3	2	3+3	3	11+3
4：	+3	+3				

ダイス感想

全体のダイス平均値は期待値よりちょっと上くらいかな？

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟