

キャラクター名	プレイヤー名
トリフロリウム・スイクレツア	

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	31
冒険者Lv	6	経歴	命を救われたことがある		
経験点	1650		始まりの剣を探している 飛行船に乗ったことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	2	2	16+2	3				
体	15	敏捷度	8	4		19	3	フェアリーティマー	6		
		筋力	4	3		22	3	スカウト	5		
		生命力	6	1		22	3	レンジャー	5		
心	8	知力	9	6	2	25	4	アルケミスト	2		
		精神力	7	4		19	3				

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p	p	
治癒適性	2122p	p	
魔力撃	1-292p	p	
魔法拡大/数	1-289p	p	
マルチアクション	1-292p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	備考
パラライズミスト			
パークメイル			

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20
華美なる宝石飾り専用化	100
アルケミーキット専用化	50
信念のリング専用化	50
ツェンハンドソード専用化	50
名誉点所持 330 /合計 600	

技能	基本			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	6	9	9	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		7	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	格闘																		
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12									
専用ツェンハンドソード+1	2H	20	1	2d+	10	10	10	30																		
				2d+																						
				2d+																						

一般装備品	(消費チェック)
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
月光の魔符+2x5	○□□○□□
知性の指輪x5	○□□○□□
緑のマテリアルカードAx50	○□□○□□

ハードレザ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	10400
	G
預金・借金	
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	19	57	2d+	7	7
					42

  

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	8	
		2d+	9	2d+
			10	39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	10			

装備品	説明
頭	
耳	華美なる宝石飾り
顔	
首	奇跡の首飾り
背中	
右手	宗匠の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	巧みの指輪

装備品	説明
左手	信念のリング

その他メモ	自動失敗チェック
冒険者になった理由：倒したい相手がいる	○□□□⑤
冒険者の一家に生まれ割と何不自由なく育ったがある日突然敵の襲撃にあい、家を焼けたされた。	○□□□⑩
妖精使いの母親の妖精に導かれて何とか逃げ延び、両親の知人に助けられその後冒険者見習いとして知人家に居候する。	○□□□⑮
家主の下、冒険者見習い時代に幾度となく家主の所有する商業飛行船に荷物運びや見張りで見張り、それとなく国による違いというのは感じている。	○□□□⑳
冒険者になってしばらく、家主の娘が家を脱走するというのを見てついてって保護する。それ以来。彼女のことを冒険者見習いのように扱い、家主からも本人たちが望むのならば許婚として扱われている。ただまだ想いはリウム君からの一方通行の模様。	○□□□㉕
自分の家を焼き払った敵を討つことを目標にして冒険者になったが、今は将来奥さんにしたい人と一緒にいたいので始まりの剣も探している。	○□□□㉟
	○□□□㊳