

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	6	器用度	11	成長		他修正		能力値	17	ボーナス	2
		敏捷度	6				12	2			
	9	筋力	8				17	2			
		生命力	4				13	2			
心	12	知力	5			17	2				
		精神力	3			15	2				

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/イーヴ	1		

戦闘特技				
魔法拡大/数	1-289p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
パンチ	1H拳	0		2d+	4	12	4	0										
武器無しのデータ																		
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+	4	0

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
能力ダイス能力ダイス(ダイス値が総計25以下が2つあった場合は4投目可能)	
A B C D E F	○□□□⑤
1:11 6 8 4 5 3 ◎	○□□□⑩
2:5 6 7 3 4 5	○□□□⑮
3:6 2 9 2 5 5	○□□□㉔
4:	○□□□㉙
ダイス感想	○□□□㉜
割と前衛向きの目になったと思う	○□□□㉚
2.5の種族だけだと、短命キャラ縛り難しかったのでハイマン導入	○□□□㉞