キャラクター名

クロス

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	9
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
虫	虫嫌い
演奏	何か楽器を弾ける

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナイトメア	対抗	3	①②③④⑤	
ドリーム	嫌悪	3	①②③④⑤	
ベリー	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	狂気点1	自身	ダメージ+2
メインクラス		断罪		ジャッジ		自身	攻撃判定のサイコロよ出目が6になる（振り直し不可）
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に全体攻撃の効果を追加
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定の出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4+攻撃判定の出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		写真		オート			バトルパート終了時任意の狂気点を1点減らす
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2+攻撃判定の出目+1
胴		アルビノ		ジャッジ	1	0〜1	支援1