

キャラクター名 ラル	プレイヤー名
---------------	--------

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	神官	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	1560		自分にそっくりな人物を知っている 恥ずかしい癖を持っている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	11			18	3	コンジャラー	3		
	敏捷度	5			12	2	プリースト/イーヴ	4		
体	筋力	5	3		20 + 1	3	バード	1		
	生命力	9			21	3	アルケミスト	1		
心	知力	9	3		21 + 2	3	ライダー	6		
	精神力	14	5	2	30	5				

戦闘特技		魔法拡大/数	魔法拡大/すべて	MP軽減/プリースト
		1-289p	1-290p	1-283p
		p	p	p
		p	p	p
		p	p	p
		p	p	p
		p	p	p
		p	p	p
		p	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
遠隔指示	
騎獣強化	
探索指令	
魔法指示	
魔法指示回数増加	
特殊能力開放	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力		
		筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾 タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	-2	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法の発動体	1H			2d+	0	0											
楽器	2H			2d+	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	12 <sub>m</sub>	36 <sub>m</sub>	2d+ -2	9	39
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	9/X	2d+	0	53	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			
神聖魔法	4	7			

装備品	説明
頭 聖印<イーヴ>	専用化。行使時知力+2
耳 ラル=ヴェイネの耳飾り	宝石だらけ。装備数-2だけ精神力上昇
顔 ラル=ヴェイネの仮面	宝石だらけ。装備数-2だけ精神力上昇
首	
背中 ラル=ヴェイネのロングマント	宝石だらけ。装備数-2だけ精神力上昇
右手 叡智の腕輪	
腰	
足 ラル=ヴェイネのトゥリング	宝石だらけ。装備数-2だけ精神力上昇
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 怪力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
どっかの魔法王の顔に似てるかもしれないティエンス	□□□□⑤
・理由 最高の冒険者になるため	□□□□⑩
・成長	□□□□⑮
[5,2]->(知力 or 敏捷度)	□□□□㉓
[3,3]->(筋力)	□□□□㉔
[2,5]->(敏捷度 or 知力)	□□□□㉕
[3,2]->(筋力 or 敏捷度)	□□□□㉖

