

キャラクター名  
幸村 千紘 (ゆきむら ちひろ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男性
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %
出自	疎まれた子	経験	初恋	邂逅	???

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6	1	0			7	行動値	3
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	3
精神	0	0	0	1		1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
↓100	白兵	7r+3		11		
↑80	白兵	7r+3		21		
↑100	白兵	7r+3		29		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂話	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
申し子	P	N		
初恋のお姉さん	P	N		
両親	P	N		
直枝サクラ	P 好奇心	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コネ: キマイラ	2	2	MJ				-	
効果:								
フルパワーアタック	2	4	SU				80%	
効果:								
破壊の爪	1	2	MN				-	
効果:								
スーパーランナー	1	1	MN				-	
効果:								
獣の力	1	3	MJ				-	
効果:								
増腕	1	2	MJ	範囲選択			ピコア	
効果:								
セリティ	1	5	MJ	至近	自身	自動	D	
効果:	ダメージ×2。ダメージ後HP-[10-Lv]失う							
猫の瞳	★							
効果:								
鋭敏感覚	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

※推奨サンプル「不確定な切り札」をアレンジ。

同級生たちの証言  
「優しくていい人！」  
「いいやつだけど、どこか壁がある気がする」  
「人を助けるのが上手いやつ。体育の授業でダブルスとか組むと、すごくやりやすい…人をよく見てるのかな」  
「ん〜、なんか『自分がない』って感じでオレは少し苦手だな」

幸村千紘は神里市に暮らす普通の高校生だ。  
本当に"普通"の少年で、そこに居るとなんとなく人をホッとさせる落ち着きがある。  
困っている人を見ると放っておけないおせっかい気質。

「なんか困ってたらいいよ。オレにできることがあれば手伝うからさ」

趣味はカメラ。

■その内面  
誰にでも優しく・人並みに快活で・大抵の者からちょっとした好感を抱かれ、大きく嫌われることがない。  
他人の心に敏感で場の空気を取り持つことに長けている一方、彼自身の意志はどこにあるのかと思われてたりもする。  
それを本人もなんとなく分かっていて、人並みに悩んでいる。

彼自身、自分がどうしてこういう人間になったのか・どんな風に生きたいのかハッキリとはわからない。