キャラクター名

雄鶏

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ついばむ（にくへび）		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定、連撃において1度だけ降り直し可
		蹴爪（スパイク）		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際、肉弾・白兵ダメージ＋2
		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃ダメージ＋1
		野生（狂鬼）		オート			肉弾攻撃出目＋1
頭		のうみそ		オート			2
		ももにく（よぶんなあたま）		オート			最大行動値＋2
頭		めだま		オート			1
		むねにく（カンフー）		オート			最大行動値＋1
		ハツ（しんぞう）		オート			最大行動値＋1
脚		もみじ（あし）		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
胴		モツ（はらわた）		オート			
胴		モツ（はらわた）		オート			