=キャラクター名 									
ベースシークエンス	エレメンタラー		レベル	10					
アザーシークエンス	性別	男							
出生タイプ	年齢	18							
出自 アサルトエン	ンジンの一般職員 運命	転機	瑕疵	3					
初期 成長	長 他修正 能力化	一般判定 成功率							

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定 成功率		
体	3	0	2	5	40 %	HP	60
知	14	14	4	32	67 %	MP	158
敏	8	4	2	14	49 %	移動時ウィル	15
運	8	0	2	10	45 %	戦闘時 ウィル	40

	装備品	命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器 1	スターゲイザー				1	6			
武器 2									
防具	セイクリッド								10
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ハードグラス					4			
アクセサリ	ステラマリス								
1	能力値+ボーナス		0	3	45	5	15	14	0
アーツ									
その他	エナジーショット					2			
総計(1)		21 %	0	3 %	46 %	17	15 %	14	10
総計(2)			0	3 %	45 %	11	15 %	14	10
総計(両)			0	3 %	46 %	17	15 %	14	10

所持品								
活動基本装備								
ヴァイタルドリンク								
メンタルドリンク								
ハリー								
ブレイブハーツ								
ファイトラブ								
ケーン								
カサブランカ								
ペイシャント								
レッドピル								

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
		を行う。2	2d6+[ALx2]ダ	メージ。	装備がブー	スターなど	ら、その攻撃力も乗る
リーンフォース	2/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果: 次に行う	う攻撃に属	性を付与	する。付与する	属性はア	ーツを覚え	るときに洗	めた選択肢から選ぶ
アーカイヴィスト	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
						-)のデータ	を全部公開 種類ごとに1回まで
レイテント・パワー			インスタント		自身	0	
						取得可能。	アーツ枠を消費しない
スフィア・エレメンタラー			インスタント		自身	0	
							∃対象数×使用アーツコスト
プロシーダー	1/1	0	パーマネント		自身	0	
効果:				イライト取			
デイライト	1/1	4	インスタント		自身	0	
効果:				戦慄付与	1		
グラント・リーンフォース			パーマネント		自身	0	
				うになる。	また効果	:時間を戦闘	闘終了時まで延長する
ペネトレイティング			パーマネント	自身	自身	0	
効果:		カイヴィス	スト》で行う知	判定の成功	力率に+10)×[アーツ	Lv]%する
インテューション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果: 本来判定できなし	ハ未知の事	柄へも判別	定を要求できる	。拒否され	れたら使用	回数に数え	ない シナリオ中[AL]回まで
	1/0	0	アクション	自身	自身	0	
効果:							
アンティシペート	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果: 1シ	ナリオ[AL]回、GM(こヒントを要求	できる(SMが拒否	した場合使	用回数に数えない
	1/0	0	アクション	自身	自身	0	
効果:							
エレメンタル・シールド	5/5	3	インスタント	自身	自身	0	
効果: 今行われ	ている攻				L]d6。対	象拡大不可	「。1ラウンド1回まで
グラント・エレメンタルシールド	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果: 《エレメンタル・シールド》の対象を味方単体に変更し、拡大可にする							

暇疵・転落人生

両親はアサルトエンジンの一般職員だったが、ある事件を起こしクビ、その後父親は死亡

シングルマザーで学術都市の貧民街にて貧しく過ごしていた

そのような環境でも学問を学ぼうとしてきたが、収入が減り親が身を削って出してきた学費も無くなろうとしていた

そんな中、転機が訪れる。ハイランダーとして目覚めたのだ アサルトエンジンなら学問を学べ、クエストを達成することで収入も得られる… そんな思いを胸に秘め、彼はアサルトエンジンへ入った

おとなしそうな見た目に反して、強い好奇心を持ち、貧民街での心得と経験が身に染みている

父親がアサルトエンジンに務め、ウォルトがまだ母親の胎内にいたころ、父親は妻と子を人質にアーティファクトを盗んだらしい そのアーティファクトは巨大な転移装置のパーツ。それがジェネシスの手に渡ってしまった

ハイランダーに目覚める前は貧民街が庭だった。そのため知人が結構多く、幅広い。

特に孤児院は自分と同じ程度の子も多く、よく遊びに行っていた。ジョンことジョアンナ先生も恩師に近い存在。子供とはよく勉強も教え、年下とは兄のように 慕われていた

卒業後、AEの教師兼研究員に。身長は伸びなかった

┌─キャラクター名 ────────────────────────────────────		──		アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ウォルト・エルキン				ドクトレート	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
			効果: 全ての学問から[2xAL]種類選択。その分野に関する【知】判定に+20%アーティファクト・機械工学・数学・物理								
	所持	品		インテンション	3/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
				効果:	'						
				トランセンデンス	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
				クイック・ドロウ			インスタント				
											ンになる1戦闘に1回使用可能
				ラーニング			インスタント				
				効果: あなたの命中判定が失敗							ー 命中率に+5%するこの効果は重複する
				タクティクス							
											1 受けるキャラクター毎に任意の値を指定できる1シナリオに1回使用可能
							1	1			
							1				
				効果:							
				効果:							
				効果:							
				効果:							
				効果:							
				効果:							
				】 効果:							
				効果:							
				7371							
				】 効果:							
				7371							
				】 効果:		1	1		1		I.
				1							
					1	1	1		1		1
				Process .							
				.		1			<u> </u>		
i .	1		1	I Lange .							