

キャラクター名 プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水
生まれ	射手	性別	女
年齢	200くらい		
冒険者Lv	5	経歴	田舎で育った 純潔である 破産したことがある
経験点	840		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11	4		28	4
敏捷度	4	1		18	3
筋力	6	2		13	2
生命力	6			11	1
知力	10			18	3
精神力	9	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マジテック	3		

戦闘特技	Lv.	消費	効果
ターゲティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	消費	効果
マッスルベアー		
キャッツアイ		
クリティカルレイ		

名誉アイテム	点数
名誉点所持 31 /合計 31	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	8	7

鎧と盾	必要 ランク	命中 筋力	修正 回避力	ダメージ 防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値 0	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m,装填数3、アビス強化C-1	2H	10		2d+ 9	9	8											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 9	11	7											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
弾丸(12発)x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
所持金 7460 G	預金・借金 _____ G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	0	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 8	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中 マギスフィア小	_____
右手	_____
腰 ガンベルト	弾丸12
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ
 冒険に出た理由：まだ見ぬ世界を見るため

フレジアの超奥地の集落で生まれ育ったエルフの少女。
 100年単位で代わり映えない生活に嫌気が差し、まだ見ぬ世界を見るために故郷を飛び出した。
 都会(当時の彼女の感覚では都会、一般的には街?レベルの村)に出てきて、最初に見た銃に心を奪われる。
 家から持ち出してきたけなしの宝石と交換で(10倍の値打ちはあったがボラれた)、銃を手に入れ冒険者となった。
 故郷には貨幣の概念がなかったため、どんぶり勘定で依頼を達成しても消耗品でいつもマイナス。
 じわじわと増える借金で首が回らなくなり、借金のカタに売られたところをアリアに拾われ(買われ)ることになる。
 一見クールに見えるが所々ぼんこつ、長命種のメリアやエルフと暮らしていたため精神的には成熟していない。
 森に残してきた双子の姉妹がおり、気にかけている。
 風を読むために露出が多い服装をしているが敏感肌、尻が弱い(アリア談)。

自動失敗 チェック	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□㉓
	○□□□㉘
	○□□□㉙
	○□□□㉚