キャラクター名
アリア

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	-1500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	16			20	3
		敏捷度	3			7	1
体	11	筋力	11			22 + 2	4
		生命力	7			18	3
心	5	知力	5			10 + 2	2
		精神力	13			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/キルヒア	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	2	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		21	-2	7
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	1	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スパイクシールド 両手利きなしで両手の武器で攻撃可能	1H	13	-2	2d+ 2	10	5	13										
スパイクシールド 両手利きなしで両手の武器で攻撃可能	1H	13	-2	2d+ 2	10	5	13										
グレートパリー 参考データ	2H			2d+ 4	10	5	40										

一般装備品 (消耗チェック)
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 -5700 G
預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 1	10

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			

戦闘特技			
かばう	1-285p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数