

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	-500				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	1		18	3				
体	10	敏捷度	11	1		19	3	スカウト	5		
		筋力	12	2		24	4	エンハンサー	3		
心	4	生命力	12			22	3				
		知力	9			13	2				
		精神力	6	1		11	1				

戦闘特技		値	単位	備考
トレジャーハント	2120	p		
全力攻撃	225	p		
防具習熟/金属鎧	222	p		
頑強	218	p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数
ビートルスキン			
キャッツアイ			
マッスルベアー			

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	8	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		24	-2	8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	6	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H	17		2d+ 8	10	9	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(6点)x20	○□□○□□
アウエイクンポーションx2	○□□○□□
トリートポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-12760 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 6	9	52

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 8	2d+ 6	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他物理と魔法に対して+1	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
<p>☆特技 【全力攻撃】 主動作時に宣言することで発動可能。近接攻撃のダメージに+4点。次の自分の手番が来るまで回避判定-2。</p> <p>☆種族特徴 【人間】 【剣の加護/運命変転】：一日に一度だけ行使可能。2d6で振った行使判定のダイスの出目をひっくり返すことができる。 (1⇔6、2⇔5、3⇔4)</p>	<input type="checkbox"/> □□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□㉔ <input type="checkbox"/> □□□㉙ <input type="checkbox"/> □□□㉛ <input type="checkbox"/> □□□㉞