

キャラクター名

プレイヤー名

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	傭兵	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒険者Lv</b>	5	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	-500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	1		18	3
敏捷度	11	1		19	3
筋力	12	2		24	4
生命力	12			22	3
知力	9			13	2
精神力	6	1		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	5		
エンハンサー	3		

戦闘特技	値	単位	説明
トレジャーハント	2120	p	
全力攻撃	225	p	
防具習熟/金属鎧	222	p	
頑強	218	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
ビートルスキン	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点所持 0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	8	8	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要			
		筋力	回避力	防護点	
鎧	コートオブプレート		24	-2	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	6		9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
バスタードソード	2H	17		2d+ 8	10	9	27													
				2d+																
				2d+																

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(6点)x20	○□□○□□
アウエイクンポジションx2	○□□○□□
トリートポジションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-12760
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	19	57	2d+ 6	9	52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 8	2d+ 6	11

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
☆特技 【全力攻撃】 主動作時に宣言することで発動可能。近接攻撃のダメージに+4点。次の自分の手番が来るまで回避判定-2。	○□□□⑤
☆種族特徴 【人間】 【剣の加護/運命変転】：一日に一度だけ行使可能。2d6で振った行使判定のダイスの出目をひっくり返すことができる。(1⇄6、2⇄5、3⇄4)	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉛