キャラクター名: アルティ・ピロティ・ミケ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	覚えていない
冒険者Lv	6	経歴	一定期間の記憶がない		
			故郷の場所を知らない		
経験点	140		魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7	1		20	3
		敏捷度	7	1		20	3
体	0	筋力	1			1	0
		生命力	13			13	2
心	13	知力	4	1		18	3
		精神力	17	3		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
バード	6		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 0	12	1	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（１週間分）	○□□○□□
楽器	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
4550 G	G

戦闘特技			
呪歌追加	2-228p		p
終律増強	2-227p		p
シュアパフォーマー	2-233p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
リカント語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
レクイエム	
終律：秋の実り	
終律：冬の寒風	
終律：春の強風	
終律：蛇穴の苦鳴	
終律：華の宴	
レジスタンス	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 16 /合計 16

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：まだ見ぬ世界を見るため

楽しければオッケーな典型的なグラスランナー。
旅から旅を続け、いつの間にか色々と忘れてしまい、迷子になってさまよっていたところをアリアに拾われる。
いつも破天荒で、なにが出てくるかわからないアリアを気に入り、それ以来、自称宮廷楽士として仕えている。
グラスランナーの伝統通りに、自分の名前と友人二人の名前をつなげて名乗っているが、肝心の友達のことは覚えてない。
動きやすくゆったりとした服装が好き、ベルトなど締め付けるものや装飾品など邪魔になるものは嫌う。
はかない派。

フェロー行動表

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟