

キャラクター名
灯下 燐

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン		ワークス	ヒーローA	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	18	性別	女
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	複数の兄弟姉妹がいる	経験	初恋	邂逅	慕情	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	3	1	3			7	行動値	4
感覚	1		0			1	(非装備時)	4
精神	2		0			2	戦闘移動	9
社会	2		0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:ヒーロー	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コラソン・カリエンテ	白兵	7r+1	4	39		D+15/D+2/C-2/攻撃39:白熱/炎神/刃/アマテラス/裁断
コラソン・カリエンテ(-閃)	白兵	7r+1	4	39		D+17/D+2/C-2/攻撃39:白熱/炎神/刃/アマテラス/裁断/-閃
		0				
反撃のアルメナーラ	白兵	7r+1	4	49		D+19/D+2/C-4/攻撃49:早鐘+コラソン

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
ヒーローズクロス	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
盾の人	P	N		
榎谷 梨枝	P 慕情	N 疎外感		
霧谷 雄吾	P 誠意	N 食傷		
稀 卷子	P	N		
左海 雛善	P	N		
能真=ノーマン・サザランド	P	N		
嘉波 咲宙	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト(サラマンダー)	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-Lv							
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ダメ口直前使用、カバーリング。メインプロセス1回。							
白熱	3	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	シーン中素手データ変更。白兵、命中0、攻撃+(Lv+5)、ガード4、至近							
炎神の怒り	3	3	メジャー	-	-	肉体	-	
効果:	判定ダイス+(Lv+1)、HP3消費。							
炎の刃	5	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	攻撃力+(Lv*2)							
アマテラス	3	4	メジャー	-	単体	白兵	リミット	
効果:	炎の刃前提。攻撃力+(Lv*4)、ダイス-2							
大裁断	3	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	素手による攻撃力+(Lv*3)							
一閃	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	全力移動後に白兵攻撃を行う。離脱はできない							
極圏の覇者	3	5	オート	至近	自身	自動	120	
効果:	判定直前使用、判定ダイス+(Lv*2)、シナリオ3回							
劇場の早鐘	3	4	オート	至近	自身	自動	100	
効果:	戦闘不能回復時、次の自分のメインプロセスまであらゆる行動の判定のC値を-1(下限6)、シナリオLv回							
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100	
効果:	判定直前使用、C値を-1(下限5)、シナリオ1回							
プラズマカッター	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	調高熱プラズマで物質を切断する							
不燃体	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	通常の暑さ寒さからダメージを受けない							

三人の弟たちに囲まれて育った、ガサツで派手めだけど純朴な女の子。
かつてヴィランに襲われ危機に陥っていたところを榎谷梨枝に助けられた過去があり、彼女を慕ってヒーローの世界に飛び込んだ新米ヒーロー。
榎谷には淡い恋心を抱いているが、同性であることもあり本人にはっきりとした自覚はなく、自分のこの気持ちは憧れの一つだと思い込もうとしているところがある。

人を守りながら戦うヒーロー像に憧れを抱いており、榎谷に対しても守られるだけでなく守りたいと思っている。しかしその方法については自己を顧みない無茶な戦い方によるもので、自らもいつ再起不能になってもおかしくない道を辿っていることには気づいていない。

学力はあまりよくなく、思慮深さに欠ける。本人も自覚しており、「あたし、バカだから」が口癖。

白兵接近戦型。他人を庇って一身に攻撃を受けて自分を追い込むことで闘争心を煽り、自らにバフをかけて戦う。攻撃行動にかかるコストが高く、博打な戦闘スタイルをとる。

