キャラクター名: ルティウス=ゼクトファーレン

プレイヤー名:

種族	リザードマン	種族特徴	尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、弱点(土+3)		
生まれ	神官	性別	男	年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	3	10		22 + 2	4
		敏捷度	9	6		24 + 1	4
体	9	筋力	10			19	3
		生命力	10	9		28	4
心	10	知力	6	10		26	4
		精神力	6	5		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10						
プリースト/ダルクレム	7						
スカウト	7						
セージ	1						
エンハンサー	2						
アルケミスト	1						

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
魔力撃	1-292p		p		p
囮攻撃	1-284p		p		p
変幻自在	1-282p		p		p
両手利き	1-283p		p		p
足さばき	2-227p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	14	14	13
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	14	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ホロウハンマー	1h	1	2	2d+ 16	12	13	0										
ホロウハンマー	1h	1	2	2d+ 16	12	13	0										
サーベル	1H	10		2d+ 14	9	13	10										
サーベル	1H	10		2d+ 14	9	13	10										
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 15	11	13	15										
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 15	11	13	15										
スルーピック	1H	8	-1	2d+ 13	9	13	13										
スルーピック	1H	8	-1	2d+ 13	9	13	13										

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 14	4

HP
58

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

装備品		説明
頭	悪寒のウィッグ	
耳	数多の地獄耳飾り	
顔	穢れのナイトバイザー	
首		
背中	ウェポンホルダー改	
右手	器用の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	立ち寝のレギンス	
その他	スマルティエの風切り布	

装備品		説明
	聖印	
左手	敏捷の指輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

身体に傷跡がある
目標としている人がいる（いた）
親、兄弟に頭が上がらない

なりゆき

父親が偉大なダルクレムの神官戦士であり、父を目標として日々戦いの中に身を置いている。そのため、父親には頭が上がない。

強くなり戦うことにしか興味がなく、人族蛮族魔神間の種族間の争いにはさほど興味がない。有用であれば人族側の技術やアイテムも使用する。
その際、親しくなったり対価を払うのでもカずくで脅すのでも大して手段は問わない。頭を下げねば取得できないと判断すればそれで弱くな

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ルティウス=ゼクトファーレン

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○							
ドラゴン語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
リザードマン語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スルーピック	1H	8	-1	2d+ 13	9	13	13										
スルーピック	1H	8	-1	2d+ 13	9	13	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
メディテーション		
パラライズミスト		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ファイラステン入門	100	ホロウハンマー専用	50		
ライロック魔刃術入門	100	ホロウハンマー専用	50		
呪陰刃	40				
乱風・双手分撃	60				
多機能ブラックベルト	20				
数多の地獄耳飾り	50				
イグニスの魔符*2	20				
ヘビーマレット専用	50				
ヘビーマレット専用	50				

名誉点 所持 10 /合計 600

一般装備品	(消耗チェック)		
陽光の魔符+1x4	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x5	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□		○□□○□□
イグニスの魔符x2	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石1点x3	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石2点x2	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石3点	○□□○□□		○□□○□□
救命草x15	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□
バルバロス携帯品セット	○□□○□□		○□□○□□
穢れのナイトバイザーx5	○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒x5	○□□○□□		○□□○□□
マナリング	○□□○□□		○□□○□□
緑マテカAx6	○□□○□□		○□□○□□
緑マテカS	○□□○□□		○□□○□□
携帯食料(1週間)	○□□○□□		○□□○□□
ウィスキーx3	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石5点x3	○□□○□□		○□□○□□
ウェポンホルダー	○□□○□□		○□□○□□
超高級奴隷	○□□○□□		○□□○□□
奴隷に必要な服とかもろもろ	○□□○□□		○□□○□□
奴隷に渡した非常用のお金	○□□○□□		○□□○□□
器用の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□		○□□○□□
8点魔晶石	○□□○□□		○□□○□□
3点魔晶石x9	○□□○□□		○□□○□□
10点消魔の守護石	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□

所持金 900 G

預金・借金 G