キャラクター名: ゲイム

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	２３
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	400				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	12	3		24 + 2	4
体	14	筋力	6			20	3
		生命力	5			19	3
心	7	知力	8			15	2
		精神力	9			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
武器習熟A/メイス	1-281p		p
かいくぐり	1-279p		p
必殺攻撃	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベア	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	9	8
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ビリオン	1H	7	1	2d+ 9	11	9	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ヒーリングポーションx3	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 9080 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

リルドラケン生まれのナイトメア。左肩に鱗がある。
その実、『基底世界』からの転移者。ゲームの世界と認識しており、自由に動く身体を思う存分活用している。
願いは『基底世界』では行えない「戦い続けること」。
テンションが上がっていない時は話も通じるが、ブチ上げの時に邪魔すると敵と認識されかねない危うさを持つ。
獲物は誰のものかに強くこだわり、自分の獲物はいたぶる趣味もある。
「あたし？別になーんもおかしいところはないけど？」
「これでおしまいなんて言わないわよねぇ？まだ右手が折れただけでしょォ？」
POW:17
INT:12

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟