キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	傭兵	性別	年齢
冒険者Lv	7	経歴	
経験点	0		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18	3
		敏捷度	11	1		19	3
体	10	筋力	12	2		24	4
		生命力	12	1		23	3
心	4	知力	9			13	2
		精神力	6	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
スカウト	7		
セージ	1		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
全力攻撃	225 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
頑強	218 p		p
なぎ払い	1-288p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コートオブプレート		24	-2	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	7	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートソード アビスシャードによる強化2回(たどたどしく正直者のグレートソード)	2H	24		2d+ 9	8	10	34										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(6点)x5	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
-15220 G	19450 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点	HP
2d+ 7	10	59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 9	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	敏捷の腕輪	
腰	ブラックベルト	防護店+1
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

☆特技 【全力攻撃】
主動作時に宣言することで発動可能。近接攻撃のダメージに＋4点。次の自分の手番が来るまで回避判定-2。

☆種族特徴 【人間】
【剣の加護/運命変転】：一日に一度だけ行使可能。2d6で振った行使判定のダイスの出目をひっくり返すことができる。
（1⇔6、2⇔5、3⇔4）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟